

規則手冊

觀看遊戲玩
法視頻，請
掃二維碼



殭屍人壽保險

ZOMBIE LIFE
INSURANCE

2ND EDITION

關於遊戲《 僵屍人壽保險 》

有種僵屍病毒正在蔓延，此病毒會使人慢慢變成僵屍。保險公司因此針對僵屍化的不同階段推出了各種保險。玩家需要累積最多的金錢並在僵屍病毒蔓延中生存下來以獲得勝利，或者購買保險以防萬一真的變成僵屍……然後開始感染其他倖存者！

組件

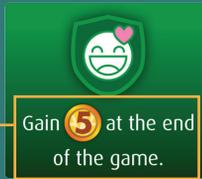
1 規則手冊 + 1 遊戲設計手冊

遊戲設計手冊簡要地解釋了保險的運作方式，以及遊戲的設計如何反映保險在現實世界中的概念。

15 健康牌

健康牌用於顯示玩家的健康狀況。每個玩家開始時有 3 張健康牌，每當玩家抽到一張感染卡時，玩家必須將一張健康牌翻轉到僵屍的一面。當所有健康牌都被翻轉至僵屍那一面時，玩家就會變成「僵屍」。

遊戲結束時，玩家擁有的每張健康牌所獲得的貨幣



玩家購買新的保險卡所需要支付的額外費用

53 資產卡 (63mm X 88mm)

資產卡包括 8 張人壽保險卡、8 張嚴重疾病保險卡、8 張醫療保險卡、8 張投資連結保單 (ILP) 保險卡、6 張儲蓄保險卡和 15 張投資卡。保險卡根據玩家的僵屍化程度支付相應金額，包括人壽保險、重大疾病保險、醫療保險和投資連結保單 (ILP)。投資和儲蓄保險卡能幫助玩家隨著時間而賺取額外資金，但在完全僵屍化時價值不大。

購買此卡的費用



回合開始時，維持此卡的費用

根據紅色的健康牌 (僵屍化的程度) 來索取賠償



購買此卡的費用

每一輪結束時，根據行動卡底部的顯示 (股息指標) 以獲得貨幣牌

56 行動卡 (63mm X 88mm)

行動卡組包括行動卡和感染卡。感染卡會把玩家變成僵屍，而行動卡則有助於執行各種行動。

玩此卡的費用



玩此卡的效果



此卡所需的
玩家數量

股息指標：每一輪結束時，玩家擁有的每張投資卡可獲得的貨幣

5 玩家卡 + 1 設定卡 (63mm X 88mm)

每個玩家都有一個玩家手卡，一面是開始遊戲時用的。但是，當所有的健康牌都被翻轉後，玩家必須把玩家卡翻到僵屍的一面。設定卡幫助玩家設定遊戲以及顯示每輪結束和遊戲結束的動作。



玩家在他的回合時，選擇一項來執行。



64 貨幣牌

遊戲裡有 34 X 1W 旺家貨幣 (Wonga coins), 16 X 5W 旺家貨幣, 10 X 10W 旺家貨幣, 4 X 20W 旺家貨幣。每位玩家獲得 3W 旺家貨幣來開始遊戲。



1 第一玩家標記

年齡最大的玩家將成為第一玩家，他/她將獲得第一玩家標記。每當新的一輪開始時，把第一玩家標記傳遞給左邊的玩家，以開始新的一輪。



遊戲設定

桌面設定 Table Setup



Player Setup 玩家設定



要設定僵屍人壽保險遊戲，請按順序執行以下步驟：

1. 將投資卡、儲蓄保險卡、投資連結保單（ILP）保險卡、醫療保險卡、嚴重疾病保險卡和人壽保險卡 **A** 分別放置在遊戲區中央的相應牌堆中。將嚴重疾病保險卡和人壽保險卡從最高金額放在頂部到最低金額放在底部排列。

- 根據行動卡左下角的玩家人數符號將行動卡分開 **(B)**。2 個人遊戲，請使用沒有任何人數符號的行動卡。3 位玩家的遊戲，使用沒有任何人數符號的行動卡，並添加帶有 3 名玩家符號的行動卡。4 名玩家的遊戲，添加帶有 3 和 4 名玩家符號的行動卡，至於 5 位玩家的遊戲，添加帶有 3、4 和 5 名玩家符號的行動卡。
- 將感染卡和個人防護裝備卡 (PPE) 與其他行動卡分開，並分發給每個玩家 **(C)**：
 - 3 X 行動卡
 - 1 X 個人防護裝備卡 (PPE card)
 - 3 X 1W 旺家貨幣 (Wonga coins)
 - 3 X 健康牌 (Health tokens)
 - 1 X 玩家手冊 (Human Guide card)
 然後，將感染卡插入行動卡組，進行洗牌並將卡組面朝下放置 **(D)**。
- 回合指示區 (Round Indicator Area)：當每輪結束時，用來放置行動卡，以顯示投資卡所獲得的股息價值。
- 年齡最大的玩家先開始遊戲。把第一玩家標記 **(E)** 傳遞給第一位玩家。準備開始遊戲！

遊戲玩法

遊戲一共進行 6 輪。每輪，每位玩家的回合時，可以選擇進行玩家手冊中兩個選項之一。

1-Gain , pay 

2-Perform 2 actions

3-Draw 1 card

OR

1-Gain , pay 

2-Perform no actions

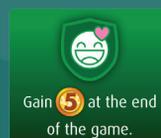
3-Draw 1 card

1) 領取工資及支付保險費

根據玩家的選項，可以領取 2W 旺家貨幣或 3W 旺家貨幣作為工資。在領取工資後，玩家必須支付保險卡的費用。對於儲蓄保險，不要將旺家貨幣退回銀行，而是將旺家貨幣放在儲蓄保險卡上。如果玩家無法或不願意支付保險費，玩家就必須丟棄持有的保險卡。

2) 採取行動並購買投資或保險

根據所選的選項，玩家可以執行 2 個動作或不執行任何動作。共有 2 種可能的動作：1) 從手牌中打出一張行動卡並支付其費用，或 2) 購買一張資產卡。玩家可以自由組合這些動作，包括重複執行同一個動作。玩家可擁有的保險卡數量沒有限制。當你購買保險卡時，支付卡左上角所顯示的費用，並為你翻轉的每個健康牌支付額外 1W 旺家貨幣。**例如：**例如：你購買人壽保險時，已有 2 個健康牌已翻轉。購買此人壽保險卡需支付 3W 旺家貨幣，而不是所顯示的 1W 旺家貨幣。



你知道嗎？ 當你購買保險時，如有健康不佳的狀況，保險公司可以選擇提高你的保費或從承保範圍中排除該健康不佳的狀況。

3) 結束回合及被感染

玩家通過從行動牌堆中抽一張牌來結束自己的回合。如果抽到的是行動卡，則將其放入手牌中並結束回合。但如果抽到的是感染卡，必須立即展示並執行以下操作：

1. 玩家將一個健康標記從「健康」翻轉為「感染」。如果擁有個人防護裝備（PPE）卡，玩家可以立即支付費用來使用該卡，從而忽略感染卡，並將其放回行動牌堆的任意位置。
2. 玩家領取符合條件的任何保險卡，然後將這些卡從遊戲中移除。
3. 玩家將感染卡放回行動牌堆中的任意位置，且不讓其他玩家看到放置位置。在放入感染卡時，不能更改其他卡牌的順序。
4. 如果玩家所有的健康標記都已被感染，則玩家變為僵屍。此時，玩家將人類指南翻轉為僵屍指南，棄掉所有剩餘的資產和行動卡，並結束回合。從現在開始，玩家在其回合中必須選擇僵屍指南上的三個動作之一進行操作。



每輪結束

當所有玩家的回合結束後，請執行以下步驟為下輪做準備：

1. 最後一位玩家從行動卡組中抽出一張卡並將其面朝上放在回合指示區。
2. 每位玩家根據其擁有的每張投資卡和投資連結保單（ILP）卡，在行動卡底部指示的數量領取相應的旺家貨幣。例如：玩家有 2 張投資卡，而社交距離（Social Distancing）卡的股息為 2W 旺家貨幣。每張投資卡將獲得 2W 旺家貨幣，玩家總共獲得 4W 旺家貨幣。
3. 將第一個玩家標記傳給左邊的玩家。



遊戲結束

遊戲在第六張行動卡放置在回合指示區域後結束，所有玩家已經為他們的投資卡和投資連結保單（ILP）卡收集了旺家貨幣，或者當所有玩家變成僵屍時結束。所有玩家，包括僵屍玩家，隨後根據他們剩餘的旺家貨幣和任何遊戲結束獎勵計算分數。提醒：僵屍玩家不應保留任何資產！

- **生存者得分：**每位玩家每張健康牌未翻轉置殭屍的一面，可獲得 5W 旺家貨幣。
- **儲蓄保險得分：**每位玩家獲得 2W 旺家貨幣，並將其儲蓄保險卡上的旺家貨幣翻倍。

擁有最多旺家貨幣的玩家獲勝。如果出現平局，這回合次序在後的玩家獲勝。

例如：遊戲結束時，你有 1 張健康牌、一張附有 4W 旺家貨幣的儲蓄保險和 20W 旺家貨幣。健康卡可獲得額外 5W 旺家貨幣，儲蓄保險則可獲得 8W 旺家貨幣（4 x 2）。你總共有 33W 旺家貨幣。

卡的效果

玩家可以根據已翻轉的健康牌對你的保險提出索賠。玩家可以擁有的保險卡數量沒有限制。



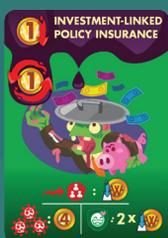
醫療保險：支付住院或需要醫療照護的費用。每當玩家将健康牌翻轉到另一面時，玩家就會獲得與病毒圖示顯示的旺家貨幣。即使第二或第三個健康牌被翻轉，它也將支付顯示賠償的金額。



嚴重疾病保險：每當一個人罹患嚴重疾病時，此保險就會賠償。遊戲中，如果玩家有 2 張紅色健康牌，將可獲得病毒圖示旁顯示的旺家貨幣。這張卡只能在你擁有少於 2 張紅色健康卡時購買。



儲蓄保險：儲蓄保險通常在保單持有人死亡時支付。當玩家支付此保險卡的維護費用時，不是將旺家貨幣還給銀行，而是放在卡片上。此保險卡的收購費用則支付給銀行。如果你有 3 張紅色健康牌，你將獲得病毒圖示旁邊顯示的旺家貨幣。在遊戲結束時，玩家還沒變成“殭屍”，而且能夠存活到遊戲結束，他們將獲得卡上累積的旺家貨幣的雙倍。棄掉儲蓄保險卡也會同時棄掉所有累積的旺家貨幣。



投資連結保單 (ILP)：是一種投資保險，其現金價值根據金融市場的表現累積。玩家在每回合結束時收集投資資金，把旺家貨幣放置在 ILP 卡上。卡上的旺家貨幣在遊戲中任何時候都無法使用。一旦完全殭屍化，玩家將獲得病毒圖示旁的旺家貨幣。如果玩家能存活到遊戲結束，他們將獲得卡片上累積的旺家貨幣的雙倍。棄掉 ILP 卡也會同時棄掉所有累積的旺家貨幣。



人壽保險：當一個人死亡時，該保險將支付賠償。在遊戲中，如果玩家有 3 張紅色健康牌，而變成“殭屍”，可獲得病毒圖示旁指示的旺家貨幣。



個人防護裝備 (PPE)

當玩家抽出一張感染卡時，玩家可以使用個人防護裝備卡來抵消感染卡並將感染卡以任何順序放回行動卡組。玩家無需翻轉健康卡。你也可以使用這張卡來阻止已成為殭屍的玩家採取行動。



訴訟

可以隨時出牌以反制已打出的卡牌。這張卡可以取消另一位玩家打出的行動卡的效果。因此，另一位玩家不會因此消耗任何旺家貨幣或進行任何行動。此卡不能用於取消個人防護裝備卡或阻止感染。



食品囤積

玩家檢視行動牌組頂部的 3 張牌，並保持其順序不變。其他玩家可以支付 1 旺家貨幣來查看這些牌。

0 FAKE VIRUS CURE



Take 1 or take another action. Then, draw a card.



假病毒療法

玩家玩這張卡後立即收取 1W 或採取另一個行動。然後，從行動卡組中抽一張卡片。此卡不是結束該回合的卡。

1 EXPERT ADVICE



Look at the top 3 cards of the deck and return them in any order.



專家意見

在查看動卡組堆頂部的 3 張牌後，玩家可以按所需位置將它們放回牌堆。無需讓其他玩家看到這 3 張牌或放置的位置。

0 PILFER



Take a random card from the hand of any player.



偷竊

隨意從另一位玩家手中抽取一張行動卡，但不可看他們手中的卡。

0 FAKE NEWS



Place another card in your hand into any position in the deck.



虛假新聞

將玩家手上的一張行動卡放置行動卡組中任何想要的位置。玩家不可查看或更改行動卡組中其他卡片的順序。

0 SOCIAL DISTANCING



End your turn without drawing a card.



社交隔離

玩家的回合結束時，不需要從行動卡組中抽出一張卡片。

1 TOILET ROLL GRAB



Draw the top card from the discard pile.



搶購衛生紙

從棄牌堆中取出最上方的卡，然後棄掉此卡。

符号介绍



玩此卡的費用



維持這張卡的費用。如果無法/不願意支付，則丟棄此卡。



將維持此卡的旺家貨幣放置在此卡上。如果無法/不願意支付，則丟棄此卡。



若玩家在遊戲結束時仍存活。



保險賠償所需的紅色健康牌的數量。



每當健康牌翻轉為紅色時。



分發給持有投資卡和投資連結保單 (ILP) 卡的玩家旺家貨幣數量。

感謝

遊戲設計師: Xeo Lye

遊戲畫家及平面設計師: Alan Bay

附加插圖設計師: Shawn Hew

遊戲手冊: Xeo Lye, Jaslyn Lim

遊戲研發: Steve Ng, Ashley Woo, Jaslyn Lim, Sam Chang, Shawn Chan, Chia Chong You, Ryan Kwok, Victor Goh

編輯: Samantha Ang

©2024 Capital Gains Studio Pte Ltd
No part of this product may be reproduced without specific permission
www.capitalgainsgroup.com
info@capitalgainsgroup.com
Rulebook CN V2.0

