

其他语言，
请扫描二维码



规则手册



游戏介绍

你已经陷入白领犯罪的世界；在这里，你将扮演腐败的政治人物，放高利贷者或逃税者的角色，进行洗钱活动并试图把那些脏款合法化。投资世界各地的艺术品，企业或房地产；同时努力将非法款项变成合法的钱。小心提防其他玩家，因为他们将试图与众多律师和会计师一起向政府揭发你的行动。你可以洗最多钱并避免进入政府的黑名单吗？

组件

1 规则手册 + 1 游戏手册

游戏手册简要地介绍了洗钱活动在现实世界中的运作方式，以及游戏的设计如何反映现实生活中的活动。

60 处置卡 (70mm X 70mm)

处置是洗钱过程的第一步，在此过程中，玩家将非法得到的资金投资于企业或资产。

使用指定货币购买此卡的费用



此卡的区域（即欧洲，日本或美国）

游戏结束时获得的分数

拥有此卡后可以采取的特别动作

游戏结束时获得额外的分数

6 地点卡 (70mm X 70mm)

地点是玩家进行洗钱活动的行动空间。



指示要放置在地点卡上方的地点卡的类型。例如：在此地点卡上方放置 1 个日本，1 个欧洲和 1 个美国处置卡。

前往此地点时可以采取的行动

指示地点卡所需要的玩家人数

120 货币卡 (44mm X 67mm)

货币卡可用于购买地点卡上方的处置卡，并且必须用该货币付款（即欧元，日元或美元）。加密货币可以当作任何货币，用于购买任何地点的处置卡。



货币卡的价值及可以使用此卡的货币。

显示这是黑钱。

30 动作卡 (44mm X 67mm)

动作卡是货币卡组的一部分，被拿到后需立即玩此卡。



玩家可以执行的动作。

5 恶棍卡 (63mm X 88mm)

每张恶棍卡包含黑名单的分数字追踪器，并且还可以作为玩家的辅助工具。玩家可以使用已丢弃的货币卡中的货币卡，如果没有，则可以使用货币卡组中的货币卡。



玩家次序号码

黑名单卡所放的地点。每张货币卡背面有个黑名单图标来显示。

1 第一玩家标记

持有最低的玩家编号将获得第一玩家标记，并在游戏中开始第一轮。例如，洗钱者的编号 1 而拥有洗钱者的玩家可以开始游戏。然后，玩家将按顺时针顺序进行游戏。

游戏设定

要设置洗钱游戏，请按以下步骤：



1. 把地点卡 **(A)** 放置在玩区的中间。每个地点卡的右下角有相应的玩家人数。所有游戏需要欧洲；日本；美国和香蕉共和国的地点卡。如有 4 个或更多的玩家，游戏中添加黑市的地点卡，如有 5 个玩家，游戏中添加拍卖行的地点卡。
2. 把相应的处置卡 **(B)** 进行洗牌并面朝下地放置在各个地点（美国，欧洲，日本）的地点。把两张处置卡 **(C)** 面朝上放置在每张处置卡上方。香蕉共和国和黑市无需处置卡。如果使用拍卖行，请从每个地点卡组抽出一张处置卡并放置在 **(D)** 拍卖行上方的空间中。
3. 把动作卡和货币卡分开。然后，给每位玩家以下物品：
 - 随机的恶棍卡，此卡也可以作为玩家手册
 - 3 张随机的货币卡。确保玩家没有收到任何动作卡
4. 把第一玩家标记给开始游戏的玩家。给最后一位玩家额外一张货币卡。
5. 将剩余的货币卡与动作卡进行洗牌以形成货币卡组。把两张卡面朝上放置在 **(E)** 每个地点卡的下方。
6. 你已准备好可以开始游戏！

游戏玩法

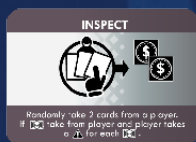
游戏进行多个回合，直到满足游戏结束的条件。在每个回合中，玩家将：


1. 选择一个地点，然后取出该地点中所有货币卡和动作卡。
2. 执行动作卡上的动作（如果有动作卡）。
3. 执行该地点的动作。
4. 进行你所拥有的处置卡上的效果。

当所有玩家都进行一回合后，该回合将结束。当任何一位玩家购买了 10 张处置卡时，这将触发游戏的最后一回合。在其他玩家完成其回合之后，游戏将结束。请参考“游戏结束”。


a) 收集货币卡和进行动作卡的动作

玩家将取出所选的地点中所有的货币卡。如果有任何动作卡，立即执行卡上的动作。玩家可以选择执行顺序，但是必须先解决一张动作卡，然后再执行下一张。将已解决的动作卡放入弃卡中。玩家手中最多可持有 7 张货币卡。如果超过了此限制，它们将引起有关当局的关注，必须立即将这些卡放入黑名单中，直到手中只有 7 张卡为止。



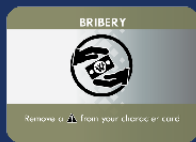
检查 - 从玩家手中随机选择指定数量的卡，以检查它们是否是黑钱。如果选择的卡上有黑钱符号 ，将此卡收纳入手中，并向其玩家提供一张弃卡放入黑名单中。否则，将卡退还给玩家。在 2 人游戏中使用“检查左右玩家”时，请抽取 2 张货币卡而不是 1 张。



审核 - 其他玩家展示他们手中的卡以及拥有多少的黑钱符号 。任何达到审核卡上指定要求的玩家必须将一张弃卡放置黑名单上。在 2 人游戏中使用“审计：最脏钱”时，只要另一位玩家至少有 1 个黑钱符号，该玩家得把一张弃卡放置黑名单上。



交易 - 选择任何一个玩家并查看他的货币卡。从该玩家手中拿出所选的货币卡，然后从你的手中给该玩家所选择的一张货币卡。如果你没有任何货币卡，仍然可以查看该玩家的货币卡。



贿赂 - 你立即从黑名单中丢弃 1 张卡。如果你没有黑名单积分，则没事发生。

执行地点动作

收纳了货币卡并执行了动作卡后，你可以执行“地点”的动作。



欧洲 | 美国 | 日本：使用相应的货币卡购买 1 或 2 张处置卡，欧洲用 EURO，美国用 USD 及日本用 Yen。如果支付了额外的货币卡，将不会得到任何找零。将所用过的货币卡放在弃卡堆中。如果你购买多于一张的处置卡，则可以支付两张卡的总费用。例如：你有三张 \$5 的货币卡；你想购买一张 \$7 的处置卡和另外一张价值 \$8 的处置卡。你可以使用三张 \$5 的货币卡来支付 2 张处置卡的费用。

可以以任何顺序来购买该处置卡；处置卡中的效果将按照该顺序进行。例如：你有足够的货币购买 2 张处置卡。如果你先购买加密货币交易所，由于加密货币交易所的影响，购买第二张处置卡的成本降低 1。未来的处置卡的成本将降低 1。



香蕉共和国：从黑名单中丢弃 1 张卡。获得第一个玩家标记，成为下一回合的第一位玩家。所有游戏都用此地点卡。



黑市：使用指定的货币卡购买任何 1 张美国、欧洲或日本的处置卡。玩家不能从拍卖行购买处置卡。有 4 个或更多玩家时使用此地点卡。



拍卖行：使用指定的货币卡购买放置拍卖行上 3 张处置卡中的任何 1 张。当有 5 个玩家时使用此地点卡。

C) 执行处置卡的效果

玩家可以对已购买的处置卡执行其效果，但必须在回合结束之前即可。



例如：执行审计动作后，立即将一张弃卡放在会计师事务所卡下面。游戏结束后，以这种方式获得的每张货币卡将得到 2 分。

回合结束

所有玩家结束他们的一轮后，玩家可以为下一轮做准备：

1. 在每个还有货币卡的地点卡下方添加 1 张面朝上的货币卡（最多 4 张货币卡）。
2. 在所有没有货币卡的地点卡下方添加 2 张面朝上的货币卡。
3. 如果欧洲；日本或美国拥有少于 2 张面朝上的处置卡，从各自的卡组中添加处置卡，直到处置卡上方有 2 张处置卡片为止。如果使用拍卖行，请确保拍卖行上方有 1 张面朝上的欧洲；日本和美国的处置卡。

游戏结束

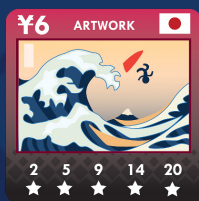
当任何玩家有 10 张或以上的处置卡时，就会触发最后一轮。玩到该回合结束，游戏将结束。所有玩家都根据最终得分计算分数。

最终得分

- **黑名单积分：**每个玩家每获得一张弃卡作为一个黑名单将损失 1 分。黑名单积分最少的玩家无需从分数中扣除黑名单积分。黑名单得分最高的玩家将失去额外 2 分。如果两个或两个以上的玩家之间的最低或最高分并列，则并列玩家对黑名单中的最高和最低分将具有相同的效果。
- **处置卡分数：**每位玩家在其处置卡上计分。（详情请参考“处置卡效果”部分）

得分最高的玩家将胜出！在平分的情况下，手中剩余最多货币的玩家将赢得平局。如果仍然平局，则最后玩此回合的玩家获胜。

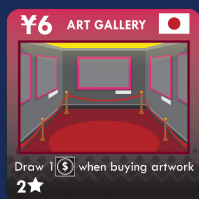
处置卡效果



艺术品

玩家根据收集的艺术品数量得分。艺术品可以来自不同地点。每套最多包含 5 件艺术品。

- 1 艺术品 = 2 分
- 2 艺术品 = 5 分
- 3 艺术品 = 9 分
- 4 艺术品 = 14 分
- 5 艺术品 = 20 分



艺术画廊

玩家拥有的每个艺术画廊可以让玩家在购买任何艺术品后立即抽取一张货币卡。如果抽到的是动作卡，立即执行其效果。如果是货币卡，将其放入玩家手中。



会计师事务所

执行审计动作后，立即将一张弃卡放在会计师事务所卡下面。游戏结束后，以这种方式获得的每张货币卡将得到 2 分。



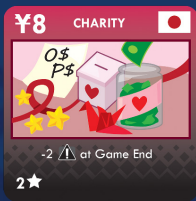
赌场

每当玩家购买该地点的处置卡时，将一张弃卡放入该卡下面。游戏结束后，赌场卡下的每张卡值 1 分。



加密货币交易所

如果玩家拥有加密货币交易所，他从该地点购买任何的处置卡时，只需少付 \$1。玩家可以使用所拥有的所有加密货币交易所的效果，将折扣应用于以后所购买的处置卡。



慈善机构

游戏结束时，每个所拥有的慈善机构可以让玩家丢弃最多 2 个黑名单积分。



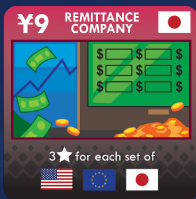
数码银行

每个数码银行让玩家在手中的货币卡增加 1。在游戏结束时，每张货币卡在玩家手中将获得 1 分。



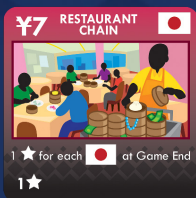
律师事务所

每当执行检查时，将一张弃卡插入律师事务所卡下。游戏结束时，律师事务所卡下的每张卡可获得 2 分。如果执行检查动作时有多个律师事务所，则可以在每个律师事务所下方放置一张弃卡。



汇款公司

玩家所拥有的每套美国、欧洲和日本处置卡可获得 3 分。每间汇款公司可以让同一套美国、欧洲和日本处置卡得分。



餐厅连锁店

游戏结束时，与所拥有的餐厅连锁店在同一地点的处置卡（包括餐厅连锁店）将获得 1 分。例如，如果你拥有 1 张日本餐厅连锁店和 3 张其他日本的处置卡，则总共可获得 5 分。

恶棍卡效果



洗钱者

每个回合结束时，玩家可以抽出 1 张货币卡，然后丢弃一张货币卡。如果抽出的货币卡是行动卡，则将其丢弃并再次抽取，直到抽出货币卡为止。玩家可以选择丢弃刚刚抽出的货币卡，而不是手中的货币卡。

策略价值：洗钱者可以通过匹配货币帮助玩家获得更理想的手牌，以便玩家有能力购买更多地点的处置卡。玩家也可以尝试从手中取出任何黑钱，以免受到检查卡或审核卡的效果。洗钱者还具有在第一轮中开始游戏的优势。

“使用我的自助洗衣店业务链来帮助洗黑钱。不相信吗？问 Al Capone！”



贪污鼠

如果玩家多付了 \$2 或更多购买处置卡，则可以将一张弃卡放置在恶棍卡左侧的多付插槽中。游戏结束时，放置在此处的每张卡可获得 1 分。玩家每轮可以使用此能力多次。

策略价值：贪污鼠使玩家可以优先使用那些高价值的黑钱来购买东西，同时获得积分。这使玩家能够始终保持手中没黑钱，并大幅度地减少获得黑名单积分的机会。

“我需要一些捐赠资助我的竞选。如果你需要一些政府合同。”



黑道狐

每个加密货币的价值为 \$5 而不是 \$3。

策略价值：加密货币可使用为任何货币，让玩家从任何地点购买处置卡，并使其价值为 \$5，但是，这带来了不利条件，因为如果玩家试图收太多加密货币，其他玩家也将尝试检查或审核你，以避免你使用加密货币，阻止你继续前进。

“日本洗钱的最新方法？答案：加密货币。”



华尔街之熊

在设置过程中，从美国、欧洲和日本任意抽取 3 张处置卡，并将其放置在香蕉共和国上方。玩家可以从同一地点选择处置卡（例如：3 张日本的处置卡）。只有拥有华尔街之熊的玩家可以购买这些处置卡。香蕉共和国上方的处置卡将不被补充。

策略价值：选择香蕉共和国的一个缺点是玩家无法购买任何处置卡。使用华尔街之熊，玩家将可以购买一张处置卡，去除一个黑名单并获得第一玩家标记，从而使你可以在下一回合中优先购买东西。

“需要存一些毒品得来得钱并将其转移到美国吗？不用担心，我们可以提供帮助！”



高利贷白鲨

玩家可以将任何货币卡用作任何货币的 \$2。每回合只能使用此能力一次。

策略价值：此功能使玩家每轮都能拥有 \$2，并且可以使用不想保留的货币。它还使你可以轻松地购买相同地点的处置卡，并且与加密货币交易所、餐厅连锁店和赌场让玩家从同一地点购买处置卡时，获得利益。

“没钱偿还我们吗？不用担心，你只需要帮我把钱转移到海外即可。”

常见问题

1. 如果地点中没有任何货币卡，我是否可以去那里执行处置卡动作？

一旦某个地点没有货币卡，玩家将无法去该地点执行动作，也无法购买任何仍在那里的处置卡。

2. 如果我不想拥有超过 7 张货币卡，我可以选择从某个地点取一些而不是全部的货币卡吗？

玩家必须收纳所有的货币卡，并将多余的货币卡放入黑名单卡下。动作卡则例外（审核、检查等），因为卡上的效应是立即执行的，而不是收纳入手中，因此不算在 7 张卡限制内。

3. 游戏开始后，最后一位玩家会收到额外的货币卡吗？

不，最后一位玩家在第一轮后将不会再收到额外的货币卡。

4. 如果在一个地点中有多个动作卡，我可以选择执行的顺序吗？

是的，玩家可以选择哪个动作卡先执行。例如，你可以先执行审核卡的动作以观察其他玩家手中的卡，然后再进行检查的动作，便可以有更大的几率在检查过程中抽出黑钱。每次动作后，其他玩家都可以洗牌。

游戏其他玩法

快速模式

此模式适用于希望将玩此游戏的时间能保持在 30 分钟以下的玩家。玩家只需要 8 张处置卡即可结束游戏，而无需 10 张处置卡即可结束游戏。

选择模式

可以在特定地点上方放置 3 张处置卡，而不是 2 张处置卡。拍卖行所放置的处置卡的数量保持不变。

符号手册



分数



表示此货币是脏钱



货币卡



在此处置卡下放一张弃卡



黑名单积分



手中货币卡的数量

感谢

游戏设计师：Daryl Chow

制作人：Xeo Lye

游戏绘画家及平面设计师：Alan Bay

游戏手册：Jaslyn Lim, Xeo Lye

游戏研发：Steve Ng, Ashley Woo, Jaslyn Lim, Sam Chang, Shawn Chan, Chia Chong You, Ryan Kwok, Mabel Neo, Kieran Gan

荣誉制作人：Peter Oud, Benson Ang, Jonathan Ng



Capital Gains Studio

©2021 Capital Gains Studio

No part of this product may be reproduced without specific permission

www.capitalgainsgroup.com

info@capitalgainsgroup.com

Rule V 1.8