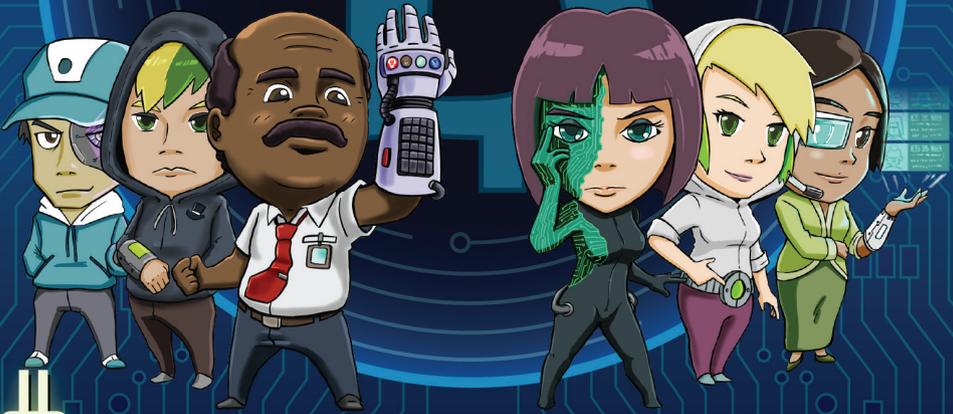


RULE BOOK



CRYPTOCURRENCY

WELCOME TO THE NEW ECONOMY

加密貨幣-新經濟的數碼貨幣，它讓許多早期投資者在一夜之間成為百萬富翁。這一夜之間成為百萬富翁的消息傳開後，引發了淘金熱和平凡公民們紛紛湧入加密貨幣的新領域，企圖發財。您將擔任金融科技創業公司首席執行總裁，領導專業人士與技術專家團隊進行評估，交易和挖礦各種加密貨幣。但是，一些加密貨幣是騙局，讓不知情的投資者陷入其中。玩家需要從多層信息中避免被騙並取勝。您必須在招聘技術專家時做出戰略決策，通過解決加密貨幣挖礦算法並操縱信息網絡從事戰術貨幣交易。勝負的關鍵也在於遊戲結束前除去有疑貨幣。

您是否能避免陷入騙局並在這動蕩的世界中生存？

目的

加密貨幣是一款2-4玩家的桌遊，讓玩家在交易和挖礦加密貨幣的競技場上賺取最多的資金。玩家可以選擇用他們的團隊做出以下行動：

- 1) 推測和操縱加密貨幣的價格
- 2) 通過您的運氣系統來挖礦新貨幣以創造財富
- 3) 操縱謠言影響對手的投資，同時讓您受益

一些謠言被隱藏起來，並將對最終遊戲得分和確定哪些加密貨幣是詐騙產生重要的影響。擁有最少謠言點的加密貨幣將成為詐騙貨幣並失去全部價值。遊戲結束時，玩家們將以他們的持有的現金和加密貨幣價值來計算他們的總金額。擁有最高金額的玩家獲勝。

在遊戲期間，玩家必須揣測對手的動作並提前計劃。交易貨幣及散發謠言，使自己更接近勝利。您能在這個充滿智慧的鬥爭中倖存下來並在這個加密貨幣新的領域中取得勝利？

組件



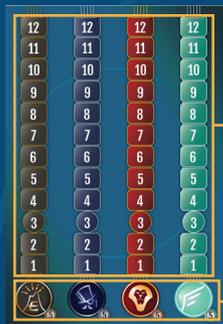
4 情報板

謠言軌道

這包含了該貨幣的所有謠言卡。遊戲結束是當每個貨幣的謠言軌道有5張謠言卡時或4張如果是個4人遊戲。

挖礦軌道

這顯示挖礦難度，成功挖礦的獎勵和驗證交易的收費。



1 市場板



4 價格標記

價格軌道

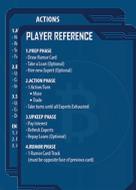
這顯示了該貨幣的價格。每個貨幣的起步價格都用圓圈而不是盒子來標記。

市場供應

數字顯示貨幣的起步供應量。可供玩家購買和玩家出售的貨幣可放在他們各自的空間。



4 挖礦標記



4 玩家參考卡



12 實習生 + 23 專家 = 35 人物卡



16 交易卡



8 哈希卡



36 謠言卡



100 Wonga 卡



8 貸款卡



4 長期投資卡



80 貨幣代幣



第一玩家代幣



最後玩家代幣

卡片

人物

實習生

實習生是您團隊的起步成員。他們提供1能量，並沒有特殊能力。他們的招聘成本為0 \mathbb{W} 。

每個玩家開始都有3名實習生在團隊中。



專家

專家代表玩家聘請的人加入您的團隊。在僱用他們的時侯，玩家們只需支付專家卡上指示的一次性招聘成本 \mathbb{W} 。

每位專家提供不同的能量，也有特殊能力。

專家團隊成員將永久保留，直到您決定更換他們為止。您只能在團隊保有3個專家角色。如果要添加新人物，則必須刪除團隊中的成員之一。

交易

交易面朝下佈置，背面顯示交易的類型。驗證交易時，將其面朝上翻轉並調整該貨幣的價格。然後，驗證交易的玩家會收取在該貨幣的挖礦軌道上所顯示的價值。



貸款



玩家們可以通過貸款獲得的一次性資金，以增加他們可用的金額。玩家在任何時候不可以持有超過2筆貸款。每個貸款立即為玩家提供8 \mathbb{W} ，但在每個維持階段必須支付2 \mathbb{W} 的利息。所有貸款必須在遊戲結束前付清。

哈希卡

哈希卡代表玩家必須破解的算法挖礦貨幣的過程。只有一張成功卡，其餘的是失敗卡。
當玩家決定挖礦貨幣時就使用這些卡。



謠言



謠言是玩家可以用來調整貨幣價格的強大工具，既可以使自己受益，也可以阻止他們的對手。

每張謠言卡都附有新聞描述和謠言點。玩家們可以根據卡上的謠言點影響加密貨幣的市場價格。例如置放面朝上的謠言卡將立即影響貨幣的價格。在遊戲結束時，這些累積的謠言點將決定貨幣是否是一個騙局。

遊戲玩法

加密貨幣在一系列回合中進行，每輪由4個階段組成。

1. 準備階段

準備您的團隊和資源

2. 行動階段

挖礦和買賣貨幣和 Wonga

3. 維持階段

支付貸款的利息和更新您的團隊

4. 謠言階段

散播謠言以獲得財富和擊敗對手

階段必須按順序玩，並且必須完成一個階段才能繼續前進到下一個階段。在每個謠言階段結束時，檢查終止遊戲的條件是否已經達到。如果有，繼續遊戲結束。否則，開始新一輪。

準備

聚集您的團隊 ①

分發玩家參考卡，3個實習生卡和6 W 給每個玩家。W 代表Wonga，這是香蕉共和國的法定貨幣。您可以使用Wonga 從市場供應聘請新專家或購買貨幣。Wonga也用於計算最終遊戲得分。

準備遊戲板

信息板 ②

放置加密貨幣信息板在中間。

2a 將挖礦追蹤器放在每個貨幣板的第一個進度軌道空間。



市場板 ③

將市場板放在信息板的旁邊。

3a 將價格標記放在每種加密貨幣的起點價格標記。

3b 將貨幣投放市場，根據每個貨幣的開始供應。



未挖礦的貨幣 ④

將其餘的貨幣放在觸手可及的地方，這些是未挖礦的貨幣。這些貨幣只有在玩家處於挖礦行動中才可以成功取得。被賣的貨幣不可返回這裡，而是轉到各自的市場供應的空間。玩家可以在遊戲過程中從市場供應處購買貨幣。



啟動貨幣交易所

專家卡：準備求職者 ⑤

隨機洗牌並顯示“專家”牌組中的前5張卡片，將其放置在專家組旁邊。這些是求職者，您可以在遊戲中僱用專家。

準備進行中的交易 ⑥

從交易卡中取出前三張卡，將其正面朝下放置在交易卡旁邊。這些是正在進行的交易。

準備最初的謠言 ⑦

先洗謠言卡再為每種加密貨幣抽出2張謠言卡。之後，把1張謠言卡翻開朝上，另一張謠言卡則朝下，這2張卡將作為每種加密貨幣的最初謠言，並根據面向上謠言卡的謠言點數來調整市場板上的貨幣價格。例如，面向上的卡如果顯示+2謠言點，即將價格標記從起點向上移動2格。



準備貸款 ⑧

貸款允許玩家即時獲得額外的錢，但附帶玩家必須在每一輪償還的利率。玩家開始遊戲時沒有貸款。把貸款放到信息板旁邊。

準備終極長期投資卡 ⑨

遊戲結束時，玩家們將根據擁有的最多的加密貨幣獲取該貨幣的終極長期投資得分 (HODL)。如果有平分，那些玩家將平分分數。

將4張終極長期投資卡放置在信息板旁邊。

哈希卡和貨幣卡 ⑩

將哈希卡和剩餘的貨幣卡放在觸手可及的適當位置。

準備開始

最後在線購買商品的玩家將開始遊戲。如有疑問，請選擇合適的替代方法。給該玩家第一個玩家代幣。給該玩家右邊的玩家最後一個玩家代幣。

準備階段

聚集智慧和互利的隊友

更新求職者

第一玩家可以詢問所有玩家是否同意跟換求職者。如果所有玩家都同意，可以捨棄當前的求職者，並另選5個新求職者卡。每回合只能進行一次。如果專家卡用完了，把丟棄的專家卡洗牌。

之後，按照順時針旋轉順序，每個玩家：

1. 從謠言卡中抽出一張謠言卡—玩家保留此卡，不應顯示給其他玩家看。
2. 最多提取1筆貸款—如果您已經有2筆貸款，則不能提取新的貸款。
3. 從求職者中最多選擇1名專家—支付聘用成本並在您的團隊選個角色被他取代。丟棄該角色。

當每個玩家都有機會聘請新的專家後，丟棄所有剩餘的求職者並展示5個新的求職者。然後，準備階段結束。

動作階段

時機成熟

具有“第一玩家”令牌的玩家進入第一位，遊戲玩法繼續沿順時針方向進行。中輪到您了，您必須從2個動作中選擇1個才能執行。

- 挖礦：嘗試通過解算法來挖礦貨幣。
- 交易：從市場供應來購買貨幣或從自己的供應出售貨幣

完成該動作後，您的回合結束，您左邊的玩家繼續進行遊戲。如果您不希望採取任何行動，則可以選擇放棄。但是，放棄會用盡所有剩餘的角色，您將無法任何行動。

選擇要執行的動作後，必須選擇您的團隊能執行操作的角色。角色執行後無法在同一回合中再次被選擇。

當角色進行動作時，他們的能量將被消耗在動作上。花費在一項行動上的能量數量決定了該行動的有效性。如果選擇多個角色，他們的能量總和將消耗在該動作上。

專家能力

有許多具有特殊能力的專家可以為您帶來利益。這些技能只能在專家消耗能量時使用（動作期間）。能力修改動作必須在動作期間使用，而其他種類的的能力只能在行動結束後使用。您可以選擇不使用專家的能力。相同能力不會疊加。

挖礦

挑選一種加密貨幣並通過獲取成功哈希卡和失敗哈希卡，直到哈希卡具有等於在挖礦軌道上當前的難度級別。例如難度級別5，哈希卡將有1張成功哈希卡和4張失敗哈希卡。

然後，玩家的右側洗哈希卡並朝下將其呈扇形散開。您必須從中選擇相等於翻轉哈希卡面朝上所需要花費的總能量。也就是說，如果您花費了4點能量，則將4張卡片正面向上翻轉。

如果顯示成功哈希卡，則說明您已成功挖礦並且發生以下情況：

① 您可以根據挖礦軌道當前獎勵級別賺取新貨幣，從未挖礦的貨幣加入個人的供應。如果沒有足夠的貨幣，您得到剩下的一切貨幣。



PROGRESS	1	2	3	4	5	6	7	8
DIFFICULTY	2	3	4	5	6	7	8	
REWARD	3	3	2	2	1	1	0	
VALIDATION FEE	0	1	2	4	8	16	32	

② 如果有正在進行相同類型的交易的話，驗證他們通過翻轉他們並面朝上。然後丟掉。



例如：根據驗證交易卡上的點數 (+2)，把Flyt的價格提高2格。

③ 根據驗證的交易次數收取交易費用。

例如：您剛剛成功在難度4處挖礦了Flyt，驗證了2個Flyt交易。您可以從銀行收取4W（每筆交易可獲2W）。



④ 立即補充空置的交易空間。如果交易卡用完，請洗丟棄的交易卡，形成一個新的交易牌。

⑤ 將挖礦標記向前移動一個空格。如果挖礦標記位於最終位置空間，它將留在那裡。

否則，如果僅顯示失敗哈希卡，您未能挖礦加密貨幣和您的這一輪結束了。



交易

選一種加密貨幣來交易。每一點能量用在此動作，玩家最多可以購買或售出4枚貨幣。參與交易的所有貨幣必須屬於相同的加密貨幣。您不能在同一動作中進行買和賣。

購買貨幣

您只能購買市場供應中可用的貨幣。您想要購買的每一枚貨幣，您必須支付該貨幣價格軌道上顯示的價格。已購買的貨幣將被添加到您自己的供應中。

賣貨幣

您只能通過自己的供應來出售貨幣。每售出一枚貨幣，您從銀行獲得的等於該貨幣價格顯示的價格。已售的貨幣被添加到該貨幣的市場供應。

市場轉移

只要您在一次動作中交易4個相同類型的貨幣，就會發生市場轉移。對於每購買4枚貨幣，市場轉移就會使其價格上漲1。反之，貨幣賣給市場供應，每售出4枚貨幣，市場價格就會下降1。市場轉移只可以在您完成動作後發生，並且可能在同一個玩家回合發生幾回。

回合的例子:

在研究了情況之後，埃里克決定採取貿易行動，賣掉他 6 Eruptium 貨幣。

他決定用盡他的數據分析師和黑帽黑客提供的能量來出售 6 Eruptium 貨幣。



首先，他以每Eruptium 6w的售價，收集36w 並從自己的供應中把貨幣轉售去市場供應。

然後，他開啟數據分析師的功能，並用市場轉移將爆發貨幣的價格從6至3。



因為他也用盡了黑帽黑客的能量來完成此行動，他可以從Eruptium的謠言軌道將一張面朝下的謠言卡，以他自己的謠言卡面朝上取而代之。

由於他的謠言卡為“-1”，因此他再次降低了Eruptium的價格，從3至2。



進行所有必要的調整後，他的回合傳到他左邊的下一位玩家。

行動結束階段

行動結束當所有人物被用盡。玩家之後繼續前進維持階段。

維持階段

付費

所有玩家都要刷新他們的專家，為下一輪做準備，並且需要支付根據所擁有的貸款數量計算利息，每筆貸款付2w。在此期間，還可以償還貸款，這是8w。在還清貸款之前，必須支付利息。然後，玩家進入謠言階段。

謠言階段

散播謠言以達到財富或毀滅

持有最後玩家代幣的玩家先行，然後繼續逆時針進行遊戲。每個玩家都應將他們在整個回合中保留的謠言放在他們所選的謠言軌道並受到以下限制。

-您不可以將謠言放在已經有謠言的謠言軌道上。

-您的謠言必須放在最左邊的空格處。

-您的謠言必須與之前的謠言相反。

例如，如果之前的謠言卡面朝下，您必須將謠言卡面朝上，因此立即影響貨幣的價格。

在2或3人遊戲中，會有謠言軌道未收到任何謠言卡在任和一個階段。在這種情況下，請將謠言卡的頂層卡片添加到謠言軌道，並遵循放置規則的順序。

在所有謠言軌道都收到謠言卡後，謠言階段結束。

回合結束

謠言階段結束後，回合結束。將第一個和最後一個玩家代幣傳遞給左邊的下一個玩家並開始新的回合。

遊戲結束時，每個謠言軌道上有5個謠言；或者4個謠言，如果是4個玩家的話。如果有足夠謠言，請繼續遊戲結束。

密碼貨幣價值

每枚貨幣的價格有上限和下限點。如果某張卡的效果將移動價格超出其上限或下限，該效果將無效。

無現金？

如果玩家無Wonga支付費用，他們必須放棄一枚貨幣給市場供應。

遊戲結束

分發終極長期投資卡

分發終極長期投資卡給每種加密貨幣最多貨幣的玩家。如果有平局，將終極長期投資卡平均分配給所有成功的玩家，如果需要，將價值下舍入。

解決面朝下的謠言卡

將每種加密貨幣的正面和背面分開。翻轉所有面朝下謠言朝上，並據此解決。

確定騙局

為每種加密貨幣的謠言點數加起來。貨幣最低的謠言點數是一個騙局，導致其價值降至零。如果有平點數，所有加密貨幣都被視為騙局。

玩家現在以最終價格出售所有剩餘的貨幣，並且必須還清所有他們仍然擁有的貸款卡。然後，每個玩家總計所有貨幣，最多Wonga的玩家獲勝！如果有平局，擁有更多貨幣的玩家是贏家。如果仍然平局，該玩家最後一個回合較早一輪的玩家勝利！

進階版

給予加密貨幣資深人士

慢著！

我們建議您玩遊戲的基本版幾次再嘗試此版本的遊戲！

進階版本具有每個加密貨幣的新特徵，獨特的挖礦軌道和價格軌道。遊戲設置準備保持不變，只是轉到進階版。



遊戲玩法與基本版相同。但是，玩法發生了巨大的變化，允許採取更多策略和力量。

迷你擴展：事件

數碼經濟對香蕉共和國發生的事件越來越敏感。穩定性和預測性創下新低，您能否適應得快？還是會讓浪潮把您吞下...

事件迷你擴展包含15張卡片為遊戲帶來了新的刺激。每輪都有一個隨機事件將迫使玩家敏銳並迅速適應新的事件情況。



準備

在設置準備中，請洗淨事件牌，將其放置在市場板旁邊。

事件顯示

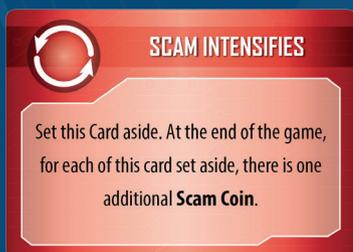
在每個行動階段開始時，先揭開事件牌的頂層卡片，然後在第一位玩家採取行動之前解決。

事件解決

事件有兩種類型：➔ 立即事件和 ↻ 連續事件。

立即事件得到解決，並在顯示時立即丟棄。

連續事件具有持續的影響，並一直持續到比賽結束除非另有說明。



例：當詐騙卡片出現時，沒有立刻見效。這張卡在遊戲結束時，使其次最低價值的貨幣也是個騙局。



但是，如果事件：人員不足被顯示時，有立即的效果。這迫使每個玩家用盡他們選擇的專家。

專家講解



BLOCKCHAIN ENGINEER

如果您在一輪中第一次挖礦行動失敗，可以重置哈希牌，然後再次選擇。



TECH WHIZ

如果沒有未挖礦的貨幣，此功能將無效。



DATA ANALYST

您可以選擇您買賣每2枚相同類型的貨幣進行市場轉移。如果您購買8枚Flyt硬幣，則可能會提高其價格4倍。如果您選擇不用此功能，則將用常規的市場轉移規則。



NEWSHAWK

從4個謠言卡中選擇1個保留，其餘的返回並洗牌。



BLACK/WHITE HAT HACKER

您的必須與放在所取的卡的位置。
您保持您所取的。



TWEETMAN

將面朝下的謠言卡翻轉朝上會使它立即生效。
將面朝上的謠言卡翻轉朝下會使它無效。



REPLICATOR

您可以復制任何專家，即使它們已用盡。
複製者在當前行動被視為那個專家。



HEADHUNTER

僱用獵頭者只是添加到您的團隊中。你不必從您的團隊中刪除任何一個角色。這是一種被動能力。

附錄

符號



謠言卡



僱用這個角色的費用



這個角色提供的能量



實習生



專家



連續事件



立即事件



Wonga (旺家)

術語

銀行：Wonga 的主要貨源不歸任何人所有

貨幣：該加密貨幣的代幣

能源：採取行動所需的資源，由專家提供

用盡：面朝下，僅人物

專家：可以聘請的專家來加入您的團隊

僱用：將選定的專家添加到團隊中

刷新：面朝上，僅人物

謠言點：謠言卡上的數字，會影響貨幣的價格並決定哪個貨幣是騙局。

團隊：在遊戲中為您工作的人物

驗證：面朝上和解決，僅限交易

Wonga：遊戲中用來僱用專家和購買/出售貨幣

感謝名單

遊戲設計師: Steve Ng

製作人: Xeo Lye

遊戲插畫家: Wong Chun Xi

平面設計師: Wong Chun Xi

遊戲研發: Ashley Woo, Chia Chong You, Jaslyn Lim, Sam Chang, Shawn Chan

教育指導: Hansel

特別感謝: Aaron Chu, Ana Zeng, Benjamin Teng, Chan Lizhen, Chris Long, Chris Ng, Chua Yiok An, Ci De Ong, Desmond Goh, Dinesh, Gracelyn Tan, Ho Si Min, Joshua Ong, Kelvin Koh, Kenneth Chew, Kenny, Leon Foo, Li Zhenhao, Lindy Han, Liu Siye, Loh Fuxing, Lyn Foo, Mark, Randall Tan, Rei Cheong, Richard Ng, Robin Fan, Samantha Lim, Sean Wong, Shannon Tan, Shan Shan Lee, Shirlyn Lim, Soh Wan Wei, Solomon Soh, Tan Suan Khai, Teow Loo Shuin, Varun, Wing Phuah, Yin Yu, Xavier Low

有關更多信息，請上我們的官方網站 www.capitalgainsgroup.com

快速開始參考

準備



每位玩家可獲得3名實習生和6 W

準備階段

- 從第一個玩家開始，順時針進行。
- 每個玩家從謠言卡組中抽取一張謠言卡。
- 您可以貸款。每輪最多1筆貸款，任何時候最多只能持有2筆貸款。
- 您可以僱用一個新人物。每回合最多1個，不可以多過3個人物在團隊中。新人物將替換舊人物。

動作階段

- 每回合1個動作
- 選擇團隊成員採取行動

挖礦

- o 哈希卡數量=難度
- o 顯示等於能量消耗的卡
- o 成功=獲得獎勵並驗證交易
- o 沒有成功=回合結束

買貨幣

- o 花費1能量=最多購買4枚貨幣
- o 每購買4枚貨幣，提高1價格

出售貨幣

- o 花費1能量=最多賣出4枚貨幣
- o 每售出4枚貨幣，價格降低1

- 放棄您的動作將用盡所有人物
- 當所有玩家的人物都用盡時，結束動作階段

維持階段

- 刷新所有人物
- 支付貸款利息，付不起一次利息，便沒收1枚貨幣
- 您可以在支付利息後還清任何貸款

謠言階段

- 從最後一個玩家開始，逆時針進行
- 將謠言卡放置在此階段尚未收到謠言卡的謠言軌道上
- 必須與上一張卡相對放置

遊戲結束

- 每個情報板有5張謠言卡時遊戲結束（如果有4位玩家，則為4張）
- 分發終極長期投資卡，如果平局，則玩家平分
- 顯示所有面朝下的謠言卡，謠言軌道上價值最低的貨幣是騙局
- 詐騙貨幣的價格降至 0
- 最高淨值者獲勝！