



A STEAMY HOT CARD GAME

鍋の大混乱
日本ルールブック

毎年恒例の[鍋の大混乱]チャレンジが始まった！調理して、ディップして、食べて、最大4人のライバルに勝利しよう！最高に美味しい具材を自分の器に詰め、一番乗りで完璧なソースを選びましょう！しかし、食べ過ぎは厳禁！ボウルを賢く選べば、究極の[鍋の大混乱]チャンピオンになれるかも？

[鍋の大混乱]は4ラウンド制で、プレイヤーは食べ過ぎないように注意しながら、できるだけ多くの食べ物を選んで得点を競う！

コンポーネント



25 ボウルカード

様々な大きさのボウル。各プレイヤーは5枚のボウルカードのセットからスタートします。

105スープカード + 5 メニューカード

チャレンジで使用できるスープは5種類。
各スープセット
各スープセットには様々な量の各食品が含まれており、メニューカードが付属しています。各セットには21枚のスープカードが入っており、表面には食べ物が描かれている。





20 ソースカード

様々なソースに食材をつけて、味を引き立てる。

5 ランクカード

ソースを選ぶ順番を決めるのに使う。指の早いものから順番に！ただし、いくつかの指には修飾子がついているので注意...



セットアップ

1. 各プレイヤーにボウルカード5枚セットを渡す。各ボウル1枚ずつ。



残ったボウルカードを箱に戻す。

2. ソースカードをシャッフルし、裏向きのまま脇に置く。



3. 各プレイヤーにスープカードとそれに合うメニューカードを、好きなもの、またはランダムに1セットずつ渡す。



残ったスープカードは脇に置いてください。ゲームの後半で使用することがあります。

4. グループシートはプレイエリアの中央、全員の手の届くところに置く。

5. プレイヤーの人数に等しいランクカード(例えば3人プレイヤーの場合は1、2、3)をグループスープの隣に置く。



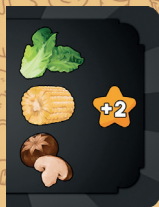
これでプレーの準備は整った!

ゲームプレイ

ゲームは4ラウンド行われ、最も多くのポイントを獲得したプレイヤーが勝利する! 各ラウンドは3つのフェーズで構成されています: 調理、つかみ取り、食べる。

調理段階

ゲームに参加しているプレイヤーの人数分のソースカードを公開する。これがこのラウンドでプレイヤーが使用できるソースです。各ソースは特定の食材に対してボーナス点を与えるもので、各プレイヤーは1つしか持つことができません。



これは何のソースかわかる?

プレイヤーはスープカードをシャッフルし、自分の前に裏向きに広げる。個人的な鍋を形作るために彼ら自身の前に広げて下さい。

スペースがない?

好きなように乱雑に、あるいは整然と!



プレイヤーはカードを山札として手札に持つことができる。

その後、プレイヤーは自分のスープのメニューカードをチェックし、未使用のボウルカードから1枚を選んでこのラウンドに使用することができます。

各ボウルカードは一度しか使えず、食べた量に応じて得点が決まる（ただし、食べ過ぎには注意！）。

カードの右側にある満腹度は、食べた量に応じた点数を示している。



勝点マイナス2からのスタートだが、得点の可能性は大いにある！

イラスト中央のアイコンは、ボウルの容量（スープカードの最大収納枚数）と、食べ物の制限を教えてくれる。

全員が自分のボウルを選んだら、全員でカウントダウンを行い、「ゴー！」と叫んでからグラビングフェイズを開始する。

つかみ段階

つかみ取りはリアルタイムで行われ、全員が同時に食べ物を探し、つかみ取る。

プレイヤーは今最もポイントを獲得するために右の食糧を捜す個人的な鍋かグループのスープを捜さなければならない。これはあなたの個人的な鍋の表向きのスープカードがどんな食糧であるか見るために表向きになり、2つの選択の1つを選ぶのに単一手を使用して行われる：あなたのボウルのそれを表向きに置くか、またはグループのスープに表向きに投げなさい。

ボウルの中の食べ物は、ボウルがいっぱいにならない限り、食べるフェイズ中に得点されます。

各食品は一定の点数（星★）を与え、満腹（お玉🍲）にさせる。



グループスープに投げ込まれるすべての食糧はあらゆるプレイヤーがつかむことを利用できる。

このフェイズ中、いつでも好きなランクカードを取ることができます。ランクカードは、次のフェイズにプレイヤーがソースを選ぶ順番を決めるもので、ランク1のカードを取ったプレイヤーから昇順にソースを選んでいきます。



2という数字が好きなだけかもしれないが...



ランクカードを1枚取ると、それ以上食べ物を取ることはできなくなる。

ランクカードが1枚しか残っていない場合、最後に残ったプレイヤーはそのランクカードを止めて取らなければなりません。すべてのプレイヤーがランクカードを取ったら、獲得フェイズは終了します。

食べる段階

各プレイヤーは、料理フェイズに公開されたソースカードの中から、前のフェイズで取ったランクカードの順番に従って1枚ずつ選びます。

各プレイヤーがソースカードを1枚取った後、プレイヤーはお互いのボウルカードをチェックし、制限食や定員オーバーのカードがないか確認する。

一部のボウルは特定の食品の摂取が制限されています。この時、該当するスープカードがあれば、ボウルから取り除いてください。



明らかに皿には液体を入れられない...取り除く!

すなわち、このボウルはスプーンを前にしてスープカードを入れることはできない。

制限されている食べ物を取り除いた後、オーナー以外のすべてのプレイヤーは、容量を超えているボウルからスープカードを選び、容量内になるまで取り除くことができる。

この時点で、全員がそのラウンドのスコアを個々に集計し、次のラウンドに進む前に記録する。

ラウンド終了

各ラウンドの終わりに、点数を記録した後、使用したスープカードをスープセットに従ってすべて並べ替え、このラウンドで使用したボウルとソースカードは脇に置いておく。

プレイヤーは、ランクの逆順に、新しいスープカードのセットを選んでプレイしてください。その後、すべてのランクカードを元の位置に戻します。

試合終了

第4ラウンドが終了したら、4ラウンドの得点を合計し、最終得点を決めます。最も得点の高いプレイヤーが、新しい[鍋の大混乱]チャンピオンとなります！同点の場合は、残りのボウルカードの左上の点数が最も低いプレイヤーが勝ちとなります！それでも同点の場合は、ランクカードの数字が大きい方が勝ちとなります！

採点

- 1 あなたのボウルのすべてのスープカードの底の各星に 1 ポイントを得点して下さい。
- 2 あなたのボウルカードについて、左上の基本点を得点します。次に、ボウルカードの表に基づき、そのボウルのスープカード全体のレードルの数に応じて得点を加算または減算します。
- 3 椀の中の各カードがソースカードの食品と一致した場合、右記の点数を得点する。同じ種類の料理を複数回得点することができます。
- 4 ランクカードの上部に、得点を変える可能性のある修正項目がないか確認する。



採点サンプル

	概要
1 1pt/★ = 5点	+ 5点
2 2ボウルベース: 5 ★ = 5点	+ 5点
スープカード🍲の合計: 8🍲	
4 ランクカードによる修正: -1🍲 ボウル🍲の合計 7🍲 = 5点	+ 5点
3 マッチングフード2種 x 2 ★ = 4点	+ 4点
合計: 5 + 5 + 5 + 4 = 19点	

Game Designer: Steve Ng

Illustrator and Graphic Designer: Keryn Yue

Game Development: Ashley Woo, Jaslyn Lim, Xeo Lye, Sam Chang, Shawn Chan

Special Thanks: Chris Phan, Claris Goh, Goh Rui Qiang, Maraxus Lee, Oh Chin Yang, Kieran Gan, Lyn Foo