



デットジラ

# DEBTZILLA

RULEBOOK

# 導入

かくしてそれは始まった...

## WARNING: CLASS X VILLAIN CHING



バナナ共和国という国でのこと。無能で墮落した政府は、犯罪と無法の波を解き放ちました。少数の勇敢な人々はヒーローの役割を背負い、一般人からだまし取るヴィランに立ち向かいます。しかし、彼らヒーローは、他の人々同様ただの人間であり、なすべき職を持ち、払うべき日々の支出もあり、犯罪と戦うために買うべきガジェットもあります。彼らのクレジットカード請求書が大量破壊の究極の怪獣「デットジラ (Debtzilla)」を育てていることを、彼らはほとんど知りません。

ヒーローであるあなた方は、バナナ共和国の最後の希望です。あなたはヴィランを打倒し、デットジラの暴れぶりが手がつけられなくなる前に止めなければなりません。効果的に戦うために、あなたは攻撃のパワーを上げるためのガジェットを買わなければなりません。しかし、あなたが借りた金を過剰に散財するならば、最後のボスは打ち負かすのがとても困難なものになるでしょう。

あなたはバナナ共和国を完全な壊滅から救うことができますでしょうか？

ヒーローたちへ、幸運を祈ります。そして...

## 大いなる力には大いなる負債が伴う！

### 内容物



ゲームボード 4



ヒーローカード 6



ヒーローミープル 5



市民カード 10



最後の市民カード 1



ヴィランカード 15



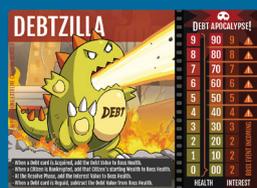
最後のヴィランカード 1



幸福マーカー 4



市民の財産マーカー 3



デットジラ  
ボス体力カード 1



インフレーション  
ボス体力カード 1



収入カード 106



基本ガジェット  
カード 17



上級ガジェット  
カード 11



ボス体力  
マーカー 2



デットジラ  
ボスカード 10



インフレーション  
ボスカード 10



1Wコイン  
46



5Wコイン  
12



保険シールド 12



ダイス 25

...そしてこの小冊子

# ゲームの流れ

お前はヒーローになりたいのか？

## 1 ヴィランを破り、デットジラを倒せ

ヴィランデッキの全てのヴィランと戦い、撃破しましょう。全てのヴィランが逮捕されたら、デットジラが目覚めます。ボス戦闘カードを全て撃破すれば勝利です！

## 2 バナナ共和国の市民を守れ

ヴィランが倒されずに残ったターンごとに、それは市民からだまし取り、その財産を減らします。もし全ての市民が破産したら、あなたは敗北します。

## 3 負債の黙示録を阻止せよ

負債が積み重なると、ボスの体力は増加します。ボスの体力が99を超えてはなりません。さもないと、バナナ共和国は負債の黙示録によって破壊されます！

### ターンの構成

#### 1 仕事フェイズ

収入を得て、**仕事ボード**のカードで財務の計画を行います。収入デッキを構築し、ガジェットを買うのに十分なお金とスペシャル行動を使うために十分な幸福度を確保します。しかし、過剰な負債を負うことには注意しなければなりません。あなたがローンを組むごとに、デットジラは強力になります！

#### 2 買い物フェイズ

きつい1日の仕事の後は、商業地区におもむき、**買い物ボード**からガジェットを買う時間です。ガジェットは、あなたがより効果的にヴィランと戦えるようにします。あなたのヒーローカードの能力とヴィランの人物像を熟慮し、その状況で最も効果的なガジェットを取得しましょう。

#### 4 解決フェイズ

ヒーローとヴィランの対決が終わったら、新しいヴィランと新しい市民がゲームに登場します。一方、デットジラの体力は複利で増えていきます。ボス体力が限界値を超えるごとに、**ボスイベント**が解放され、次のターンに影響を及ぼし、最後のボス戦を難しくします。

#### 3 自警フェイズ

あなたとあなたのチームは**自警ボード**のヴィランと対決しなければなりません。ダイスを振ってヴィランの弱点の数字と合わせることでヴィランを撃破します。あなたが倒さなかったヴィランはそれぞれ正面にいる市民からだまし取り、市民の富を減らし、やがて市民を破産させます！

(プレイヤー間での手番順はありません。プレイヤーは同時にアクションを行います)

ヴィランが残っていない

ボス戦

# 準備

来たるべき戦いに備えよ

## 1. ヒーローを準備する

ヒーローカード1枚を選びます。ミーブル(小さな木の人形)1つと対応する色のダイス5個を取ります。

あなたは以下の10枚の収入カードで収入デッキを作って開始します。

- クレジットカードローン(Credit Card Loan) 3枚
- ライフスタイル(Lifestyle) 4枚
- 貯金(Savings) 3枚

あなたのカードをシャッフルし、裏向きで自分のヒーローカードの左に置きます。さらに、各プレイヤーは幸福マーカー(オレンジのキューブ)をヒーローカードの0の幸福マスに置きます。



仕事ボード

## 2. 仕事ボードを準備する

残りの収入カードを種類ごとに分けます: 貯金(Savings)、保険(Insurance)、ライフスタイル(Lifestyle)、予算編成(Budgeting)、借り換え(Refinancing)、クレジットカードローン(Credit Card Loan)、学生ローン(Student Loan)、住宅ローン(Housing Loan)。それらを表向きで仕事ボードのスペースに置きます。

## 3. 買い物ボードを準備する

基本ガジェット(Basic Gadgets)と上級ガジェット(Advanced Gadgets)をシャッフルします。それらを裏向きで買い物ボードのそれぞれのスペースに置き、基本ガジェットデッキと上級ガジェットデッキを作ります。

6枚の基本ガジェットカードを引き、表向きで残りのスペースに分配します。それらはゲーム開始時に購入可能なガジェットとなります。



買い物ボード



各プレイヤーのカード

- A 在庫エリア: 買ったガジェットはここに行きます。
- B 装備エリア: ここに移動したカードは常備になります。
- C 収入デッキ: あなたは毎ターンここから収入カードを引きます。
- D ヒーローカード: 各ヒーローは異なる能力と特殊行動を持ちます。
- E 捨て札の山: 捨てたカードはここに行きます。
- F プレイエリア: あなたが毎ターン引く収入カードの手札です。
- G 仕事ボード: 収入カードを獲得してデッキに加える場所です。
- H 基本ガジェットデッキ: コストが4W以下のガジェットからなります。
- I 上級ガジェットデッキ: コストが5W以上のガジェットからなります。
- J 買い物ボード: 基本と上級のガジェットを購入する場所です。



自警ボード



ボスボード

- K** ヴィランデッキ: ヴィランと最後のヴィランのカードからなります。
- L** 市民デッキ: 市民と最後の市民のカードからなります。
- M** 刑務所/法廷: 倒されたヴィラン/破産した市民のための場所です。
- N** ヴィラン: 彼らが全ての市民を破産させる前に彼らを倒せ!
- O** 市民: 彼らを破産から守れ!
- P** ボス体力カード: デットジラのパワーレベルを表します。
- Q** ボスデッキ: 休眠中のボスイベントがここで待ち構えています...
- R** 覚醒イベント: ボス戦の間、あなたはこれらと対決します。
- S** 有効なイベント: これらのイベントは、今あなたに影響を及ぼしています!

#### 4. 市民を準備する

最後の市民 (Last Citizen Standing) カードをヴィランボードの市民デッキのスペースに置きます。富裕層の市民 (Rich Citizen) のカード1枚を取り除いて市民カードをシャッフルし、それらを裏向きで最後の市民カードの上に置きます。

もし、より簡単なゲームをしたいなら、富裕層の市民1枚をデッキに入れます。

3枚の市民を引き、表向きで市民のスペースに分配します。財産マーカー (緑のキューブ) を各市民カードの最大値のところに置きます。これが、彼らが残している財産の量になります。

#### 5. ヴィランを準備する

ヴィランカードをシャッフルします。シャッフルしたカードを見ずに、プレイヤー人数に応じた枚数のカードを取ります。

- 2人プレイ: 18
- 3人プレイ: 27
- 4人プレイ: 36

残りのカードは使用しないので、脇にやって構いません。

最後のヴィラン (Last Villain Standing) カードをヴィランボードのヴィランデッキのスペースに置きます。選んだヴィランカードを裏向きでその上に置き、ヴィランデッキを作ります。

3枚のヴィランを引き、表向きでヴィランのスペースに分配します。

#### 6. ボスを準備する

デットジラのボス体力カードをボスボードのボス置き場に置きます。ボスマーカー2つを使って体力の10の位と1の位を表します。例えば、デットジラの体力36で始める場合、1つのボスマーカーを"30"に、1つのボスマーカーを"6"に置きます。

デットジラの初期体力は、プレイヤー人数によって決まります。

- 2人プレイ: 18
- 3人プレイ: 27
- 4人プレイ: 36

最後に、デットジラのボスカードをシャッフルし、裏向きでボスボードの休眠中のイベントのスペースに置き、ボスデッキを作ります。

#### 他のボス

これらの説明はデットジラのシナリオ用で、私たちはあなたの最初のゲームにはこちらを勧めます。もしあなたが新しい挑戦を求めるなら、ゲームに付いている代わりにボス、インフレーションザウルス (Inflationsaurus) との戦いに挑みましょう。(13ページ)

#### ファミリーフレンドリーバージョン

よりシンプルなゲームをお望みですか? ファミリーフレンドリーバージョンに挑みましょう! 8歳以上向け、説明は13ページです。

# ヒーロー達 勇敢にして大胆



## ヒーロー分析

バナナ共和国のヒーローは、街を全ての市民にとってより安全な場所にするという決意のもとに団結しています。デットジラのゲーム中、各プレイヤーは固有の能力と特殊行動を持つヒーローカードを選びます。

**能力:** ヒーローの能力はターンごとに1回使用できます。一部のヒーローには、アイアンガールのように、能力を使うために満たさなければならない条件があります。別の一部のヒーローには、ツイートマンのように、能力を使う前に払わなければならないコストがあります。

**特殊行動:** これはあなたの幸福度メーターが最大まで溜まった時のみ使用できる強力な行動です。これはヒーローの能力に加えて使うこともできます。特殊行動を使ったら、あなたの幸福度メーターは空になり、再び特殊行動を使うには幸福度を溜め直さなければなりません。

**ヒーロー召喚:** ゲームに登場していないヒーローは、召喚コストを支払って召喚し、戦闘を助けてもらうことができます。詳しい情報については、自警フェイズの部分をご覧ください。

## ヒーロー名簿



### アリ・ババ

**能力:** あなたがガジェットを購入するコストは1W少なくなる。

**特殊行動:** ヒーローを選ぶ。そのヒーローはこのターン中、好きな数のガジェットを使用できる。アリ・ババは多くの安いガジェットを買うことに長けており、チームの弱点を補えます。



### デットハルク

**能力:** ボスの体力が60-79なら+、80-89なら+、90-99なら+。

**特殊行動:** あなたのプレイエリアの負債カードごとに+。

デットハルクは、多数のダイスを振る事に特化した、ハイリスクハイリターン of the ヒーローです。彼の特殊行動は能力と累積し、多数の弱点を持つヴィランを打ち砕けます。



### アイアンガール

**能力:** あなたが3W かそれより多く持っている: 戦闘前、+をいずれかのヒーローに与える。

**特殊行動:** このターン、あなたは好きな数のヴィランを対象にし、その中でダイスを割り振ることができます。

アイアンガールの、お金を払わずに追加のダイスを振る能力は、彼女を掛け替えのない序盤のヒーローにしてくれます。



### レディー・ジング

**能力:** 幸福度を1失う。市民を2W 回復する。

**特殊行動:** 市民を選ぶ。この市民の財産はこのターンの間1未満にならない。

究極の支援ヒーローであるレディー・ジングは、有用なガジェットがない時に、チームのために時間を稼いでくれます。彼女のアビリティはターンの好きな時に使用できます。



### ジ・オラクル

**能力:** ヒーローを選び、そのダイスのうち1個を振り直す。

**特殊行動:** ヒーローを選び、そのダイスのうち好きな数を振り直す。

ジ・オラクルはあらゆる状況で役に立つ多芸なヒーローです。彼の特殊行動は不運の流れに対して助けになります。



### ツイートマン

**能力:** 市民から3Wをだまし取る: 貧困層 (Poor):  中間層 (Middle-Class):  富裕層 (Rich): 

**特殊行動:** 市民を破産させる: 破産した市民から残った全ての W を徴収する。

ツイートマンは、市民の財産を能力の起動に使うアンチヒーローです。ツイートマンの能力は、破産しそうな市民に使い、その犠牲が無駄にならないようにするのが理想です。

# 仕事フェイズ

あなたの予算を計画する

1. あなたの収入デッキが5枚未満なら、あなたの捨て札の山をシャッフルし直し、あなたの収入デッキの下に置きます。
2. あなたの収入デッキから5枚のカードを引き、あなたのプレイエリアに置きます。
3. 好きな順番で、引いたカードの資源を集める、または能力を起動します。
4. 仕事ボードからカードを1枚獲得するか、負債カードを返済します。

## 収入

ヒーローにも日々の仕事があります。あなたの収入はあなたの収入デッキで表され、あなたに犯罪と戦う生活の資金繰りをするための金を与えてくれます。仕事フェイズの間、あなたは収入を集め、新しい収入カードを獲得して収入デッキを調整します。

**カードを引く:** 各ターンの開始時に、あなたの収入デッキから5枚のカードを引き、それらをあなたのプレイエリアに並べます。各カードに書かれた効果に従い、あなたへの資源を生み出すか、あなたに能力の恩恵を与えます。あなたはあなたの好きな順番で効果を解決できます。もしカードが、例えば予算編成(Budgeting)のような能力を持つなら、あなたはその能力を使わないことにしても構いません。

**カード獲得:** カードを引き、解決した後、あなたは1枚の収入カードを仕事ボードから獲得できます。あなたが選んだカードを取り、あなたの捨て札の山に加えます。すなわち、それはあなたのカードが尽きた時にあなたの収入デッキに混ざり、あなたの収入デッキを調整し、あなたが選んだ戦略を推し進めます。

**あなたの捨て札の山をシャッフルし直す:** あなたがこのターンのカードを引く前に、もしもあなたの収入デッキのカードが5枚未満なら、あなたの捨て札の山を裏返し、シャッフルし、あなたの収入デッキの下に置きます。組み合わせ違った山が、あなたの新しい収入デッキになります。

## 負債カード

負債カードは、左上隅に▲シンボルがある赤いカードです。これらのカードは強力な効果を持っていますが、それらは追加の負債を負わせ、デットジラに力を与える借金です。あなたが負債カードを獲得した時、書かれた負債値の分だけデットジラの体力を増やします。

**負債の返済:** 仕事フェイズでカードを獲得する代わりに、あなたは返済コストを支払ってプレイエリアの負債カードを返済することができます。あなたがそうしたら、デットジラの体力を書かれた負債値の分だけ減らし、あなたは負債カードの返済ボックスに書かれた効果に従います。



パナナ共和国の通貨はWonga(ウオンガ)で、ガジェットを買ったり負債カードを返済するのに使います。



あなたの幸福度を増やし、あなたのヒーローの強力な特殊行動を蓄えます。



保険シールドは、このターンにあなたに影響する1つのボスイベント、もしくはボス戦闘能力を防ぎます。



ボーナスダイスはあなたの攻撃を強化し、ヴィランの弱点を突くのを容易にします。



このシンボルは、あなたのプレイエリアからこのカードを取り除き、残りのゲームの間じゅうゲーム外に置いておくという意味です。



このシンボルはカードをあなたの装備エリアに移し、常時その効果を発揮するという意味です。



### 貯金

引いた時: +1W

あなたが消費せず、貯めておいたものです。あなたが引いたそれぞれの貯金はあなたに1Wをもたらし、それはガジェット購入、負債カードの返済、ヒーローを雇ってボス戦の手助けをするなどに消費します。



### 保険

引いた時: +1

保険はあなたを予期せぬアクシデントから守ってくれます。あなたが引いたそれぞれの保険カードはあなたに1をもたらし、ボスイベントが起こる、もしくはあなたがボス戦闘カードを攻撃する時、1は“プレイヤー”または“攻撃者”に影響するボス能力をブロックするために消費できます。1は、直接プレイヤーに影響しない能力、例えばヴィランの力を増強するものはブロックできません。



### ライフスタイル

引いた時: +1

時々、あなたはあなたの歩みに活力を加えるため、生活の中に上質なものを必要とすることがあります。あなたが引いたそれぞれのライフスタイルはあなたに1の幸福度(😊)をもたらします。あなたが最高の😊を持っている時、あなたはそれをすべて消費し、ヒーローの特殊行動を実行できます。あなたはヒーローカードに印刷された最大値を超える😊を持つことはできません。



### 予算編成

引いた時: このカード、もしくは負債でないカードを、プレイエリアか捨て札の山から取り除きます。

あなたの家計をより仔細に見ることは、必要ない出費を削減する助けになります。予算編成を使用することで、プレイエリアもしくは捨て札の山からカードを永久的に取り除いてあなたの収入デッキを薄くし、あなたが必要なカードを引けるようにします。もしあなたが取り除きたいカードがなければ、この能力を使わないことを選んでも構いません。



### 借り換え

**引いた時:** あなたのプレイエリアの負債カードごとに+1W。

あなたの借金の利子を減らすことで、あなたは追加の収入を使用可能になります。あなたがこのカードを他のどんな負債カードと一緒に引いても、このカードはプレイエリアのそれぞれの負債カードごとに+1Wをもたらします。



### クレジットカードローン

**獲得時:** +3W **返済時:** ☹️

このカードで、あなたはローンとして前金でただちに+3Wを得られますが、それ以降は無価値になります。返済できることを確かめるか、負債の借り換えをするかしないと、これは戻って来てあなたに噛み付きかねません!



### 学生ローン

**引いた時:** +♠️ **返済時:** ♠️

良い教育は高価ですが、それはヴィランを出し抜くためのより良い戦略を立てる助けになります。学生ローンカードを引くことで、自警フェイズの攻撃で振れる追加のダイスが得られ、またこれを返済すると、このボーナスが常備となります。



### 住宅ローン

**獲得時:** +1😊 **引いた時:** +2W **返済時:** ♠️

投資不動産を獲得すれば、あなたは家賃を徴収できます。あなたはこのカードを獲得した時に1の幸福度を得られます。あなたは住宅ローンを引くたびに+2Wを得られ、またこれを返済すると、これは装備エリアで恒常的な収入源になります。

# 買い物フェイズ

ガジェットがヒーローを作る

1. ガジェットを購入できます。もしそうしたら、空いたスペースに基本もしくは上級ガジェットを補充します。

## ガジェットの購入

辛い1日の仕事の後は、商業地域へと向かう時です。買い物フェイズ中、あなたはカードの左上の隅に書かれたWのコストを支払い、買い物ボードからガジェットを1つまで購入し、それをあなたの在庫エリアに置くことができます。ガジェットは自警フェイズであなたのダイスの結果を調整したり、あなたの攻撃をより効果的にしたりするのに使えます。

**基本&上級ガジェット:** ガジェットには2つのタイプがあります。基本ガジェット、すなわちコストが4W もしくはそれより少ないものと、上級ガジェット、すなわちコストが5Wもしくはそれより高いものです。ゲーム開始時、買い物ボードで購入可能なガジェットは全て基本ガジェットです。ガジェットを買った後、新しいガジェットが空いた枠を埋めます。あなたは新しいガジェットを基本ガジェットデッキと上級ガジェットデッキのどちらから取るか選べます。あなたは1Wを使ってガジェット1枚を取り除き、新しいガジェットに置き換えることができます。各ターンにガジェットは1つしか購入できません。

**在庫&基地:** ひとたびガジェットがあなたの在庫エリアに入ったら、戦闘で使用できます。あなたはターンごとに1個のガジェットを使用でき、もしあなたが1つより多くのガジェットを持っているなら、どのガジェットを使用するかを選べます。追加のガジェットは、あなたが持つ配達ドローン(Delivery Drone)ごとに使用できます。しかし、いくつかのガジェットは、購入後あなたの在庫エリアではなく装備エリアに置き、配達ドローンを必要とせず使用できます。これらの強力なガジェットは右下の隅の ♠️ シンボルで示されています。

+1

あなたのダイス1つの出目を書かれた数だけ調整します。

+1

あなたもしくは隣接するプレイヤーを選びます。そのダイス1つを書かれた数だけ調整します。



ダイス1つをひっくり返し、反対側の目を公開します。



あなたの攻撃のための追加のダイスを得ます。



コストと名称  
—  
ガジェット  
タイプ



購入効果  
(装備エリアに移動する)

# 自警フェイズ

詐欺はどこにでも

1. 登場していないヒーロー1人を召喚できます。
2. 攻撃するヴィランを標的にします。
3. ダイスを振ります。
4. ガジェットを使い、ダイスの結果を調整します。
5. 標的のヴィランの弱点にダイスを置きます。
6. 撃破されたヴィランを刑務所に送ります。
7. 撃破されなかったヴィランは正面の市民からだまし取ります。

## ヴィランとの戦い

バナナ共和国に夜が訪れると、不用心な市民からだまし取るべく、ヴィランが影から現れます。自警フェイズでは、あなたはダイスを振ってその弱点に命中させることでヴィランと戦います。

**標的と攻撃:** 自警フェイズが始まったら、あなたはミーブルをヴィランカードの上に置くことでヴィランを標的にし、それからダイスを振ってヴィランを攻撃します。通常、ヒーローは攻撃に使う2つのダイスを持っています。この数はガジェットやヒーローの能力で増えたり減ったりすることがあります。

**ヒーロー召喚:** あなたは、登場していないヒーローカードの左上隅に書かれている額のWを支払えば、そのヒーローを召喚し、戦闘を手伝わせることができます。そのヒーローはダイス2個を持つ追加のプレイヤーとして扱います。このターンに限り、あなたは召喚されたヒーローの能力を使用できます(ただし特殊行動は不可)。あなたがヴィランを攻撃する時、召喚されたヒーローは、あなたが攻撃するのと同じヴィランを攻撃します。あなたのヒーローが持つガジェットは、召喚されたヒーローのダイスを調整するには使えません。召喚されたヒーローのダイスはターンが終わった後もヴィランの上に残ります。各ラウンドごとに、1人のヒーローしか召喚できません。

**ダイスの調整:** ガジェットと能力はあなたのダイスの結果を調整するのに使用できます。ダイスを振った後、あなたはあなたが選んだガジェット1つを使って結果を調整することができます。あなたは1つより多くのガジェットを持つことができますが、あなたが持っているガジェットのうちの1つだけを選んでダイスを調整できます。しかし、配達ドローンを持っている場合、ガジェットをもう1つ選んでダイスを調整できます。また、あなたは装備エリアにあるガジェットをどれでも使用でき、もしくはダイスを調整する特殊能力を使用できます。それぞれの使用したガジェットの能力は1回のみ適用されます。

**弱点:** それぞれのヴィランは固有の弱点を持ちます。それはヴィランカードの右手側に印刷された番号です。あなたのダイス目を調整した後、もしそのうちいずれかが標的にしたヴィランの弱点と合えば、あなたは合致したダイスを対応する番号の上に置いてヴィランの弱点に命中させることができます。ヴィランの全ての弱点に命中したら、ヴィランは撃破され、自警ボードの刑務所/法廷のスペースに送られます。

**持続する負傷:** もし、ダイスがヴィランの弱点に命中させるのに使われ、それでもそのヴィランが倒されなかった場合、あなたはそのダイスをヴィランカードの上に残し、次のラウンドに持ち越すことを選べます。しかし、ヴィランカードの上ですでに置いてあるあなたのダイスごとに、攻撃のために振るダイスが1個少なくなります。あなたは自警フェイズ以外の好きな時に、弱点からあなたのダイスを回収することができますが、それらの弱点は、再び攻撃されるまでは、命中とはみなしません。



### だまし取る額

毎ターン、ヴィランが市民からだまし取るWの額を表します。

# 1

### 弱点

あなたがヴィランを倒すために命中させる必要があるダイスの目を表します。

**ヴィランの行動:** 倒されなかったヴィランは、この時に正面の市民からだまし取ります。市民の財産は、ヴィランカード左上隅にある👤の分減少します。(もしヴィランの正面に市民がいない場合は、後述の「市民を求めてさまよう」を参照) 財産が0になった市民は破産します。破産した市民は自警ボードの刑務所/法廷のスペースに送られ、デットジラの体力はその市民の最初の財産に等しい値だけ増加します。全ての市民が破産したら、あなたは敗北します!



“目的は金じゃない、メッセージを送ることだ”

## 市民を求めてさまよう

ヴィランは隙に付け込みます。もしヴィランの正面に市民がいなければ、ヴィランは隣接するスペースの市民からだまし取ります。中央のヴィランは常に左側の市民を優先してだまし取り、右側のものが後に続きます。もしヴィランにおびやかされていない市民がいて、正面に市民がいないヴィランがいる場合、そのヴィランはその市民をおびやかすスペースに移動します。

## 最後のヴィラン、最後の市民

あなたが最後の1人のヴィランを倒さずに残したなら、注意が必要です。そのヴィランは最後のヴィランとなり、正面だけでなく全ての市民からだまし取る能力を身に付けます。同様に、市民1人だけが生き残ったら、全てのヴィランはその市民からだまし取ります。

## 自警フェイズの例

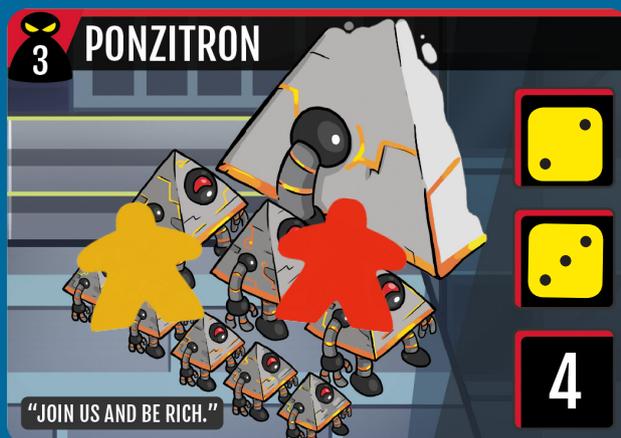
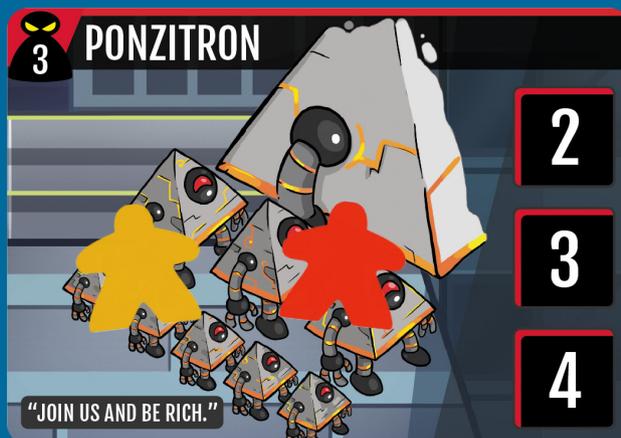
**1** オラクル(黄色)とレディーージング(赤)が、倒すのに2、3、4の目を必要とするポンジトロンと戦っています。彼らはミーブルをヴィランカードの上に置いて卑劣なネズミ講の集団を標的に定め、ダイスを振って攻撃します。



**2** オラクルは、ポンジトロンの弱点にうまく合致する2と3を振りました! 残念ながら、レディーージングのダイスはどれも最後の弱点に命中しませんでした。彼女を手助けするため、オラクルは彼の能力「ヒーローを1人選び、そのダイスを1つ振り直す」を使用します。彼はレディーージングの6を振り直します。



**3** オラクルの振り直しでも、レディーージングのダイスは弱点に命中するに至りませんでした。しかしレディーージングは別の奥の手を隠し持っていました。彼女はガジェットの債務統合機(Debt Consolidator)を使い、ダイス目を1から2に増やしました。続いて、配達ドローン(Delivery Drone)を使って2つ目のガジェットのバナナラン(Banarang)を使い、ダイス目を2から4に増やします。ポンジトロンは撃破されました!



# 解決フェイズ 別の日には、別の戦い。

1. 有効なボスイベントを取り除きます。
2. 倒されたヴィランと破産した市民を置き換えます。
3. デットジラの体力が利子値だけ増えます。
4. あなたのプレイエリアのカードを捨てます。
5. 発動したボスイベントが有効になります。



**休眠中**

ボスデッキのカードは呼び覚まされるまで休眠中です。



**有効**

あなたがボスイベントを発動した時、これは次のターンに影響を及ぼします。



**覚醒**

効果切れになったボスイベントはボス戦闘カードに変化します。

## 後始末

解決フェイズは、ターンが終わり、すべての処理を完結する時です。街は次の日に向けた準備をし、その一方でバナナ共和国の深淵では、デットジラがより強く成長します...

**新しいヴィラン、新しい市民:** 時が経ち、新参者がバナナ共和国に現れます。もしヴィランや市民がそれぞれのデッキに残っていたら、撃破されたヴィランと破産した市民を新しいヴィランや市民と置き換えます。

## デットジラの影響



あなたがバナナ共和国の小物のヴィランと戦う一方で、デットジラは地中に潜み、借金カードや破産した市民を餌とし、利子を蓄えています。注意：もしデットジラの体力が特定の限界点を超えたら、経済を破壊するボスイベントを解放します！



**利子:** 解決フェイズ中、新しいヴィランと市民が登場した後で、デットジラの体力は利子値だけ増加します。現在の利子値はデットジラの体力表示の右側、10の位のそばに、オレンジ色で示されています。例えば、ボスの体力が50から59の間なら、利子値は5です。



**ボスイベント:** デットジラの体力値が40、50、60、70、80そして90に達した時、ボスイベントが発動します。ボスデッキの一番上のカードを取り、裏向きで有効なイベントのスペースに置きます。次の仕事フェイズが始まる直前に、発動したボスイベントは表になって有効になり、ターン終了まで続くボスイベント能力を解放します。



**イベント限界値:** ボスイベントは何がボスの体力を増やしたかに関わらず、それがターン終了時の利子値であろうとも、市民の破産であろうとも、あるいはプレイヤーの負債カード獲得であろうとも発動します。しかし、それぞれの体力限界値はボスイベントを1度しか発動しません。もし、ボス体力がすでに発動した限界値を下回ったとしても何も起こらず、その限界値をボスの体力が再び超えても発動はしません。



**ボスイベントを取り除く:** 全ての有効なボスイベントは解決フェイズの最初に取り除かれます。そのボスカードは有効なイベントのスペースから覚醒イベントのスペースへと移り、あなたはボス戦の時に再びそれらのカードに立ち向かいます。

## 締めくくり

もしもまだヴィランが残っているなら、次のラウンドの準備をする時です。あなたのプレイエリアのすべてのカードを捨てて捨て札の山に送り、次の仕事フェイズに移ります。

もしも自警フェイズ終了時にヴィランが残っていなかったら、力のうねりがバナナ共和国の地下から吹き出し、街を破壊の風景に変えます。最後の戦いに備えましょう...

## 負債の黙示録

もしデットジラの体力が99を超えたら、それは負債の黙示録でバナナ共和国を破壊し、ゲームは敗北に終わります。これを起こさないように！



# ボス戦

警告：クラスXヴィラン接近中

デットジラは目覚めました。バナナ共和国は混乱しています。  
負債の黙示録から街を守るため、最後のヴィランは倒さねばなりません！

## ボス戦準備

1. 覚醒イベントのスペースから全てのボスイベントを取り除き、裏向きでシャッフルし、ヴィランデッキのスペースに置きます。
2. 3枚のボスカードを引き、ヴィランのスペースに振り分けます。
3. バナナ共和国は非常事態に突入します！

ボス戦闘能力



## 非常事態

ボス戦は、眠りから覚めたデットジラに対する最後の戦いです。ヴィランと戦う代わりに、あなたはこれまでに発動した全てのボスイベントと戦います。これらはそれぞれボス戦形態に変化しています。

**闇市:** ボス戦の最中は、あらゆる通常の営業は停止し、あなたは仕事フェイズでカードを獲得したり負債を返済したりできなくなります。しかし、政府の資金援助のおかげで、あなたは通常通り収入デッキから5枚のカードを引き、予算編成を除くそれぞれの効果を解決できます。この時ガジェットは2倍の価格で入手できます。

**ボスカードとの戦い:** ボス戦闘カードはヴィランが攻撃を受けると同様に攻撃を受けます。しかし、多くのボス戦闘カードは攻撃者を妨害する能力を持っています。あなたがボス戦闘カードを攻撃する時、あなたはそのカードのボス戦闘能力を受けます。あなたは保険トークンを使ってボス戦闘能力を無効化することができます。

**デットジラの最終形態:** デットジラはボス戦の最中にこれ以上強くなることはありません。ボスの体力は、解決フェイズの利子によっても、市民が破産した時にも、これ以上増えません。

## 弱点の数

ボス戦闘カードの弱点の数はゲームに参加するプレイヤー人数に依存します。

- 2人プレイ: 青の弱点のみ
- 3人プレイ: 青と黄色の弱点
- 4人プレイ: 青、黄色、そして赤の弱点



## デットジラの大暴れ

ボス戦闘カードは全ての面でヴィランと同様に働きます。それらは残った市民をおびやかすために移動して隣接する市民からだまし取り、最後の市民と最後のヴィランの参照時にヴィランと見なします。

## ターンの構成(ボス戦)

### 1. 仕事フェイズ

あなたは仕事フェイズの間に依然として資金を受け取れます。しかし、あなたは仕事ボードからカードを取ること、負債を返済すること、予算編成を使用することはできません。

### 2. 買い物フェイズ

全てのガジェットは価格が2倍になります。

### 4. 解決フェイズ

ボスカードと市民は解決フェイズ中に補充します。しかし、経済が冷え切っているため、ボスの体力はこれ以上増えず、ボスイベントも発動しません。全ての市民が破産したら、あなたは敗北します。

### 3. 自警フェイズ

ヴィランと戦う代わりに、あなたはこれまでにボス体力の限界値で目覚めたボスカードと戦います。それらは通常のヴィランより強力です。それらはボスイベント能力に代わり、それを攻撃するプレイヤーを妨害するボス戦闘能力を持ちます。

## ゲームの勝利

全ての市民が破産する前に全てのボス戦闘カードを打ち破れたら、あなたはゲームに勝利します。おめでとう！あなたの英雄的な行動がデットジラを止め、バナナ共和国を守りました！

しかし街は本当に安全なのでしょうか？デットジラはいつか戻ってくるのでしょうか？それとも別の、もっと恐ろしい怪物が影から立ち上がるのでしょうか？

違うヒーロー、ヴィラン、ボスでリプレイしましょう。引き続きキャピタルゲインスタジオからの、金融を元にしたゲームにご注目ください。そして、覚えておいてください...

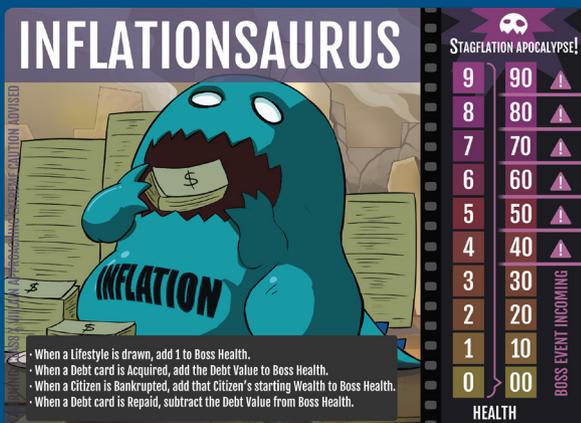
## 大いなる力には大いなる負債が伴う！

### ボス変更:インフレーション(Infusionsaurus)

インフレーションは、デットジラの代わりに戦うことができる別のボスです。インフレーションと戦うには、単にインフレーションのボス体力カードとデットジラのボス体力カードを入れ替え、インフレーションのボスカードとデットジラのボスカードを入れ替えます。

デットジラ同様、インフレーションの体力は負債カードを獲得した時と市民が破産した時に増え、負債が返済された時に減少します。デットジラと違い、インフレーションの体力は、プレイヤーが仕事フェイズでライフスタイルを引くたびに1上がります。インフレーションは負債で勢いづいた消費者の出費を餌としているので、利子によっては成長しません。

インフレーションはデットジラよりも危険な敵で、打ち破るには一層のチームワークが必要です。究極の挑戦に備えましょう！



## 遊び方変更:ファミリーフレンドリーモード(8歳以上)

ファミリーフレンドリーモードでは、初心者や若いプレイヤーにデットジラのシンプル版を遊ばせます。中心となるゲーム体験はそのままで。

準備の際、各プレイヤーに以下の5枚の収入カードのセットを渡します。

- 貯金 1枚
- ライフスタイル 2枚
- クレジットカードローン 2枚

これらのカードは常に表向きであなたのプレイエリアに置きます。



貯金、ライフスタイル、クレジットカードローン、保険を除く、仕事ボード上の全ての収入カードをゲームから取り除きます。(それぞれのカードが何をやるかの詳細な情報は7ページを参照)



仕事フェイズでは、あなたは5枚のカードのセットに応じて資源を取得します。その後、あなたのセットの中から1枚を選んで仕事ボードの新しいカードと入れ替えることができます。負債カードは、入れ替える前に返済しなければなりません！

残りのフェイズについては、通常のデットジラのルールに従います。(8ページから先)

# F.A.Q. よくある質問

**Q: W を他プレイヤーに送金できますか？**

A: いいえ。バナナ共和国銀行は非常に非効率なので、そのような急な送金は扱えません。

**Q: 盾を私自身ではなく他プレイヤーに影響する能力を防ぐのに使うことはできますか？**

A: いいえ。盾はそれを所持するプレイヤーにのみ効果を持ちます。これはバナナ共和国の保険会社による、複数の保険プランから利益を得るための策略です。

**Q: もし仕事ボードのスペースのカードが尽きたら何が起こりますか？**

A: そのスペースは空いたままになり、プレイヤーはそれ以降、ゲームの間じゅうそのカードを獲得できません。

**Q: もしプレイヤーが全てのダイスをヴィランの弱点に残っていて、その後で何かの効果でダイスを失う場合、何が起こりますか？**

A: そのプレイヤーは、プレイ中のダイスが使用可能なダイスの数以内になるまで、弱点からダイスを回収しなければなりません。

**Q: 複数のボスイベントが同じターンに発動することはあり得ますか？**

A: はい。複数のボスイベントの限界値を1ターンのうちに超えたら、次のターンにはそれらのボスイベント全てが発動します。

**Q: もし全てのヴィランが倒されたのと同じターンにボスイベントが発動したら、何が起こりますか？**

A: そのボスイベントは有効になりませんが、ヴィランデッキのスペースに移動してボス戦闘カードになります。

**Q: もし3枚の市民が登場していて、ヴィラン/ボス戦闘カードが2枚しかない場合は何が起こりますか？また、もし3枚のヴィラン/ボス戦闘カードがあつて、市民が2枚しかない場合はどうですか？**

A: 3枚目の市民は、自警フェイズでどのヴィラン/ボス戦闘カードからもだまし取られません。しかし、もし3枚のヴィランと2枚の市民がいる場合、3枚目のヴィランやボス戦闘カードは、隣接する市民からだまし取ります。(ただし、もしヴィランや市民が1枚だけの場合、最後のヴィランや最後の市民を適用します。)

**Q: ツイートマンの能力は3W未満の市民にも使用できますか？**

A: はい。これはツイートマンの能力のコストを軽減するいい方法です。

**Q: レディージングの特殊行動はツイートマンにどう影響を与えますか？**

A: レディージングの特殊行動は市民の財産が1未満になることを防ぐので、ツイートマンはその能力を市民を破産させることなく使用できます。レディージングの特殊行動はツイートマンの特殊行動によって市民が破産することも防ぎます。しかし、市民が破産していないので、ツイートマンはWを受け取ることはありません。

**Q: なぜバナナ共和国の通貨はウォンガ(Wonga)と呼ばれるのですか？**

A: “ウォンガ”という言葉は、お金を表すイギリスのスラングです。ここから名前を取った金貸しのウェブサイトがあります！

**Q: なぜいくつかのカードには“KSK”のシンボルが付いているのですか？**

A: “KSK”のシンボルが付いたカードはキックスターターの限定品です！これらはキックスターターキャンペーンのバックカーだけが利用可能です！



# クイックリファレンス

## W ウォンガ

ガジェットや負債に対して支払います。

## 幸福度

ヒーローの特殊行動を蓄えます。

## 保険

有害なボス能力を防ぎます。

## 追加のダイス

### +1 ダイスを修正する

←-1→ 自身もしくは隣接するプレイヤーのダイスを修正する

### ダイスを裏返す

✦ 装備  
装備エリアに加えます。

### ゲームから取り除く

## 1. 仕事フェイズ

- あなたの収入デッキが5枚未満なら、あなたの捨て札の山をシャッフルし直します。
- あなたの収入デッキから5枚のカードを引きます。
- 好きな順番で、引いたカードの資源を集める、または能力を起動します。
- 仕事ボードからカードを1枚獲得するか、負債カードを返済します。

## 2. 買い物フェイズ

- あなたはガジェットを購入できます。もしあなたがそうしたら、空いたスペースに基本もしくは上級ガジェットを補充します。

## 3. 自警フェイズ

- 登場していないヒーロー1人を召喚できます。
- 攻撃するヴィランを標的にします。
- ダイスを振ります。
- ガジェットを装備し、ダイスの結果を調整します。
- 標的のヴィランの弱点に命中させます。
- 撃破されたヴィランを刑務所に送ります。
- 撃破されなかったヴィランは市民からだまし取ります。

NO VILLAINS

## ボス戦

- 発動したボスイベントは新しいヴィランデッキになります。
- あなたはカードの獲得、負債の返済、予算編成の使用ができません。
- ガジェットの購入コストは2倍になります。
- ボスの体力はもう増えません。

## 4. 解決フェイズ

- 有効なボスイベントを取り除きます。
- 倒されたヴィランと破産した市民を補充します。
- 利子値をデットジラの体力に加えます。
- あなたのプレイエリアのカードを捨てます。
- 発動したボスイベントが有効になります。

全てのプレイヤーは同時にターンを行います。

もし全ての市民が破産するか、ボスの体力が99を超えたら、あなたはゲームに敗北します。

全てのボス戦闘カードを撃破したら、あなたはゲームに勝利します。

## 製作者

### ゲームデザイン

Xeo Lye

### イラスト

Alan Bay, Andy Choo

### 編集&デザイン

Chin Kee Yong, Wong Chun Xi

### ゲームディベロップメント

Ashley Woo, Aw Xiuxing, Chia Chong You, Eddie Ching, Sam Chang, Shawn Chan, Steven Ng, Yvonne Lai

### スペシャルサンクス

Andy Ng, Alvin Chow, Ben Tan, Bryan Khoo, Chris Ng, Darcy Lee, Derek Cheong, Dominic Huang, Fiona Cher, Kelvin Tay, Lee Kok Wai, Rei Cheong, Rosalind Sim, Timothy Ho, Yeow Choon Hong, Kickstarter backers and the staff of Battle Bunker

### 日本語訳

双六小僧



www.capitalgainsgroup.com

www.wongamania.com

email: info@capitalgainsgoup.com

Capital Gains Studio Private Limited

420 North Bridge Road #05-27

Singapore 188727

Version 1.00 - 15 Jan 2018

© 2017 Capital Gains Studios Pte Ltd. All rights reserved.



# ヒーローペディア 犯罪と戦う情報データベース

**W:** バナナ共和国の通貨、ウォンガを表します。ヒーローは**W**をガジェットを購入に使います。市民の財産も**W**で測ります。

**😊:** 幸福度を表します。あなたの😊が最大値であれば、それを全部使ってあなたのヒーロー特殊行動を行えます。あなたはヒーローカードに印刷された最大値を超えて😊を持つことはできません。

**🛡:** 保険シールドを表します。それぞれの🛡は、消費してこのターンにあなたに影響を及ぼすボスイベント1つかボス戦闘の能力を防ぐことができます。“プレイヤー”か“攻撃者”に影響を及ぼす能力ならなんでもブロックできます。1人以上のプレイヤーに明確に影響を及ぼすものでない能力はブロックできません。

**▲:** あなたがこの負債カードを獲得したら、デットジラの体力は三角形に書かれた量だけ増加します。

**1:** あなたのダイス1つの出目を書かれた数だけ調整します。

**←1→:** あなたもしくは隣接するプレイヤーを選びます。そのダイス1つの出目を書かれた数だけ調整します。

**🔍:** あなたのダイス1つをひっくり返し、反対側の数字が見えるようにします。

**🎲:** ヴィランを攻撃する時に追加のダイス1個を振ります。

**✦:** このカードをあなたの装備エリアに移します。

**🚫:** このカードをゲームから取り除きます。それはゲームの残りの間じゅうゲーム外に置かれます。

**👤:** ヴィランが市民からだまし取る**W**の額です。

**ZZ:** ボスボードの**休眠中のイベント**のスペースを示し、ここにボスデッキが置かれます。

**!!!:** ボスボードの**有効なイベント**のスペースを示します。また、ボスカードの、次のターンの解決フェイズまで続くボスイベント能力も示します。

**🕒:** ボスボードの**覚醒イベント**のスペースを示します。また、ボスカードの、ボス戦の最中に攻撃者に影響を及ぼすボス戦闘能力も示します。

**回復:** 市民の**W**を回復するとは、市民の財産をその値だけ増やすという意味です。市民の財産を最初の値より多くなるように増やすことはできません。

**覚醒イベント:** 覚醒したボスイベントは、ボス戦の間、ボス戦闘カードに変わります。

**獲得:** 収入カードを獲得するというのは、仕事ボードからあなたの捨て札の山に移すことを意味します。あなたは毎ターン1枚のカードを獲得できます。いくつかのカードは獲得時の特殊効果を持ちます。

**撃破:** ヴィランの全ての弱点にダイスがある時、ヴィランは撃破され、刑務所に送られます。

**攻撃:** 自警フェイズに、ヒーローはヴィランを標的にしてダイスを振り、弱点に命中させることでヴィランを攻撃します。

**在庫エリア:** あなたが買ったガジェットはあなたの在庫エリアに置かれます。

**財産:** 市民の財政上の満足度です。これが0になると、その市民は破産します。

**弱点:** ヴィランカードに書かれている、ヴィランが弱味としているダイスの目です。自警フェイズの際、攻撃は弱点に命中します。



**使用:** あなたは在庫エリアのガジェット1つと、装備エリアの好きな数のガジェットを使用できます。あなたの在庫エリアの追加のガジェットは、使用のために配達ドローンで運ばなければなりません。

**捨てる:** 解決フェイズに、収入カードはあなたのプレイエリアから捨て札の山に捨てられます。

**装備エリア:** あなたの活動拠点を表します。あなたの装備エリアの収入カードは常に使用可能です。あなたの装備エリアのガジェットは配達ドローンを使うことなく使用できます。

**だまし取る:** 市民からだまし取るとは、市民の財産をその値だけ減らすという意味です。もし財産が0まで減ったら、その市民は破産します。

**破産:** 市民の財産が無くなったら、市民は破産して法廷に送られ、同時にデットジラの体力が市民の最初の財産に等しい値だけ増えます。

**発動:** ボスの体力がボスイベント限界値を超えた時に、ボスイベントが発動し、次の仕事フェイズの開始前に有効になります。

**標的:** ダイスを振ってヴィランを攻撃する前に、あなたはヴィラン1人を標的にしてあなたのミーブルを置かなければなりません。アイアンガールの特殊行動はこのルールを無視し、1回の攻撃で好きな数のヴィランを標的にできます。

**プレイエリア:** 各ターンの開始時にあなたが引いた収入カードから成ります。プレイエリアの全てのカードは解決フェイズに捨てられます。

**返済:** 負債カードの返済効果は、あなたが返済コストを支払った時に発生します。

**ボス戦:** ゲームの最終段階で、ボスイベントがボス戦闘カードに変わり、新しいヴィランデッキを作ります。ボス戦フェイズをご覧ください。

**有効なイベント:** 有効なイベントは解決フェイズまで続き、その後覚醒イベントスペースに移ります。

**利子値:** 解決フェイズにボスの体力値が変化する値です。利子値は現時点のボスの体力によって決まり、ボスカードに書かれています。