



日本語 ルールブック

Game Designer: Steve Ng

Illustrator & Graphic Designer: Chantel Tan

Game Development: Ashley Woo, Jaslyn Lim, Sam Chang, Shawn Chan, Xeo Lye

Special Thanks: Alex Soong, Claris Goh, Goh Rui Qiang, Ryan Kwok, Shawn Hew, Victor Goh.

コンボコーンパラダイスへようこそ！コンボはアイスクリームよりも甘いのです。新人さん、初日おめでとうございます！あなたと最大4人の新入りのコンボ職人がこの店舗で、お客様に甘いコンボアイスクリームを提供します。もちろん、君たち一人一人が評価され、その日の終わりまでに最も多くのコインを売り上げた職人が、この支店のコンボ職人長に昇進することになる！
さあ、腕の見せ所だ、職人たちよ！

ゲーム・コンポーネント ☆

☆112 アイスクリームカード

各アイスクリームカードには3つの要素があります：
フレーバー、ブランド、コンボブランドです。



コンボ銘柄：この銘柄のアイスクリームの上にこの銘柄のアイスクリームを重ねてコンボを発生させる！
ブランド：このアイスクリームのブランド。
フレーバー：アイスクリームのフレーバー。

☆10 レインボー・アイスクリーム・



レインボーアイスクリームは当店のシグネチャーフレーバーで、どのフレーバーのアイスクリームとしてもお使いいただけます。また、職人が選んだブランドとして扱われ、職人が選んだコンボ・ブランドもあります。

☆52 オーダーカード



オーダーをこなしてコインを稼ごう。コインを獲得するごとに、コンボ職人長に近づくことができます！オーダーで他の報酬がもらえることあるので、注意してね！

☆15 コーン・カ



☆5 職人のエイド



セットアップ

ゲームの「職人」の枚数に応じて、「アイスクリーム」のドローパイルを準備する：

3職人：52枚

3職人：72枚

4職人：92枚

5職人：すべてのカード



1. アイスクリームのドローパイルをシャッフルし、その横に表向きに4枚並べる。
2. オーダーカードをシャッフルしてドローパイルを作り、その横に表向きに4枚並べる。
3. レインボーアイスクリームカードを近くに置きます。
4. 各職人はコーンカードを2枚取り、自分の前に置きます。

これで準備完了です！一番最近アイスクリームを食べた職人から順番に、時計回りに行います。

ゲームプレイ



コンボ・アーティザンとして、あなたたちはアイスクリームを準備し、お客さまに提供する。

を用意しています。注文カードの列には、注文を待っている注文が表示され、アイスクリームカードの列には、どのようなフレーバーやブランドが用意されているかが表示されます。

自分のターン中、以下の順序に従わなければならない：

1. メインアクションを選択する： スクープ、セキュア、またはサーブ。
2. アイスクリームコーンを使って好きな数の注文を満たす。
3. ターン終了時に後片付けを行う。



メインアクションは、以下の3つの選択肢から1つを選ぶ：

- スクープ： アイスクリームカードの列から1～3枚を取る。
 - 確保する： レインボーアイスクリームを取り、注文を予約する。
 - サーブする： 手持ちのコーン1個につき1枚までアイスクリームカードをコーンに乗せます。
- 各オプションの詳細は以下の通りです。

☆ スクープ

利用可能なカードの中からアイスクリームカードを1～3枚選び、手札に加えます。選んだカードは以下の2つのルールのうち少なくとも1つに従わなければならない：

1. アイスクリームは単一のフレーバーでなければならない。
2. アイスクリームは単一ブランドであること。



上記のルールに従い、アーティストは個々のカードを取る以外に、グループAかBのいずれかを選んで手札に加えることができる。

注意：アイスクリームのブランドはカードの背景にあります！

手札のアイスクリーム・カードの枚数に制限はない。

☆セキユア

レインボーアイスクリームカードを1枚手札に加え、使用可能なオーダーから1つを選んで予約する。その代わりに、デッキの上からランダムなオーダーを予約することもできます。予約したオーダーは自分の前に表向きに置かれ、自分だけが入れることができます。予約できるオーダーは3枚までです。すでに3つのオーダーを予約している場合、このオプションを選択することはできません。

☆サーブ

自分の前にあるコーンカード1枚につき、手札からアイスクリームカード1枚を空のコーンの上に置くか、すでに置かれているアイスクリームの上に重ねてもよい。

既に置かれているアイスクリームの上にアイスクリームカードを重ねた場合、コンボが発生していないか確認する。

各アーティザンの前にはコン
ンカードが2枚置かれていま
す。これにより、彼らはいつ
でもアイスクリームカードを
2枚置くことができます。

または



☆ コンボの作成

アイスクリームカードを重ねるとき
を重ねたとき、一番下のアイスクリームのコン
ボブランドと一番上のアイスクリームのコンボ
ブランドが一致すればコンボが成立する！

コンボが発生するたびに、あなたは手札
からアイスクリームカードを1枚追加で
置くことができます。これによりコンボ
が発生しやすくなり、より多くのアイス
クリームカードを置くことができる！



A. この配置でコンボが発生し、職人は別
のアイスクリームを配置できる！

B. この配置はコンボを発生させず、職人
の配置を1つ占有する。

レインボーアイスクリームはどの
ブランドとしても扱え、どのブラン
ドにもコンボができます。うまく
活用することを忘れずに！

コンボを発生させたアイスクリームを、コンボを発生させたアイスクリームと同じコーンに置く必要はありません。

☆注文を満たす

選択したアクションを実行した後、あなたはアイスクリームコーンを使用して、利用可能なオーダーから好きなだけオーダーを満たすことができます。オーダーを満たすには、オーダーに表示されているフレーバーと同じ高さのフレーバーを揃えなければなりません。フレーバーを並べる順番は関係ありません。



このアイスクリームコーンは、トリプルスクープの注文に使用できますが、シングルスクープには使用できません（高さが合いません）。

注文を埋めた後、使用したアイスクリームカードを捨てる。コーンカードは捨てません。レインボーアイスクリームカードが捨てられた場合、代わりに山に戻します。

☆報酬

オーダーを満たすことはコインを獲得することであり、コインを獲得するごとにヘッドコンボアーティザンのポジションに近づくことができます！コインを獲得するごとに、コンボ職人長に近づくことができます！ただし、いくつかのオーダーには、コインを獲得する代わりに獲得できる報酬があります。

獲得したコインの枚数を記録するために、裏向きに記入したオーダーカードを横に置いておく。

8

オーダーを満たす際に代替報酬を受け取りたい場合、そのオーダーは保持せず、即座に破棄すること。可能な代替報酬を以下に示す。



通常の制限なしに、列またはドローパイルの上からアイスクリームカードを2枚まで取る。



控えからコーン・カードを1枚取り出し、自分の前に置く。

☆ ターン終了

オーダーを補充し終えたら、オーダーとアイスクリームの列を4枚ずつ補充する。オーダーのドローパイルが空の場合、捨て札をシャッフルして新しいドローパイルを作ります。アイスクリームのドローパイルが空の場合、ゲーム終了の指示に従います。次の職人の手番となる。

☆ 試合終了

アイスクリームのドローの山からカードがなくなったら、その日は終了です！ゲームが終了し、評価が始まる前に、各職人は最後の手番を1回行うことができます！

☆ 評価

各アーティザンは、自分が受注したすべてのオーダーで獲得したコインを合計する。コインの合計が最も多かった職人がコンボ職人長の称号を得る！同点の場合は、手持ちのアイスクリームカードの枚数が少ない方が勝ちとなります。それでも同点の場合は、「アイスクリームが食べたい！」と最も大きな声で叫ぶことができた職人が勝者となる！